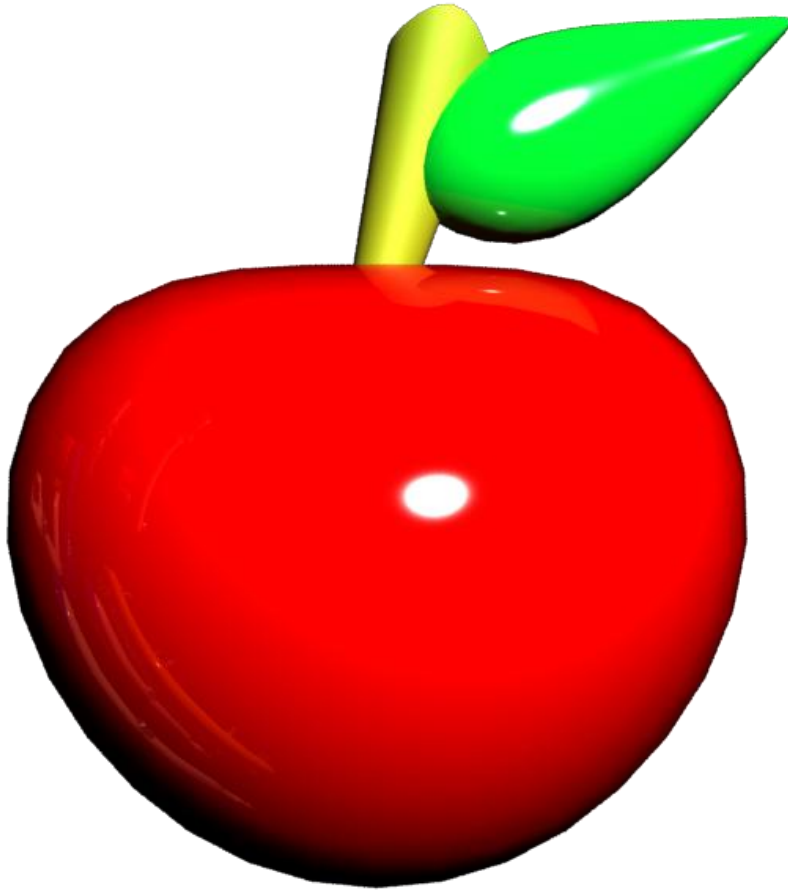




# Robot Prenses ve Yedi Cüceler

*Her şey kitaplarda anlatıldığı gibi değildir.*





TARİH	NEDEN	VERSİYON
15.04.2014	Oluşturulma	V1



## İçindekiler

Robot Prenses ve Yedi Cüceler .....	1
Genel Bakış .....	4
Oyun Mekaniği .....	4
Kamera .....	4
Kontroller .....	4
Arayüz .....	5
Menü ve Ekran .....	5
Oyun Dünyası .....	5
Aşamalar.....	5
İlerleme .....	5
Oyun Öğeleri .....	6
Karakterler.....	6
Silahlar/Saldırıları .....	8
Nesneler .....	9
Yapay Zeka .....	10
NPC.....	10
Hikaye.....	11
Oyun Akışı.....	12



## Genel Bakış

*"Bir varmış, bir yokmuş... Evvel zaman içinde, kalbur saman içinde, develer tellal iken pireler berber iken, cüceler demirlerini tangur tungur döver iken... yanakları kan gibi al, saçları kömür gibi kara, teni de kar gibi ak, güzel mi güzel, alımlı mı alımlı bir prenses varmış... Prensese güzel olmasına güzelmış de, bu prenesten bir gariplik varmış."*

Robot Prensese ve Zombi Cüceler, insansı robot olan Robot Pamuk'un hikayesini konu alan Side Scrolling Survival oyunudur.

Oyun, genel olarak canlı renklerin hakim olduğu neşeli, şirin ve psikopat bir ortama sahiptir. Farklı ortam tasarımlarına sahip bölümlerden oluşmaktadır ve sekiz (8) bölümlüdür. Her bölüm, kendine özgü aşılacak engeller içermektedir ve yine bölüme özgü mağlup edilmesi gereken güçlü düşmanlara sahiptir.

## Oyun Mekaniği

### Kamera

Oyun; standart Side Scrolling video oyunlarına özgü yan kamera bakış açısına sahiptir. Kamera, Robot Pamuk'u takip etmektedir. Robot Pamuk ilerledikçe kamera da onunla ilerlemektedir.

### Kontroller

Oyuncu, Robot Pamuk'u klavye yardımıyla kontrol etmektedir. Ayrıca menü geçişleri fare aracılığıyla olmaktadır.

Robot Pamuk, sağa, sola gidebilmekte ve zıplayabilmektedir. Ayrıca saldırıları da yine klavyede atanacak tuşlar yardımıyla yapmaktadır. Robot Pamuk, saldırı şeklini seçerek "USE" tuşu ile saldırıyı kullanmaktadır.



## Arayüz

Oyun alanı, Robot Pamuk ilerledikçe, onu takip edecek şekilde kaymaktadır. Ekranda Robot Pamuk'un takip edip ilerleyebileceği bir alan bulunmaktadır. Ayrıca;

Düşman Sayısı

Saldırı Bilgileri

Kazanılan Puan

Süre

.....

Bilgileri de oyuncu için görünür kılınmaktadır.

## Menü ve Ekran

.....

## Oyun Dünyası

### Aşamalar

Oyun sekiz (8) aşamadan oluşmaktadır. Her aşama temsil ettiği düşmana göre şekillenmiştir.

.....

### İlerleme

.....



## Oyun Öğeleri

### Karakterler

#### *Robot Pamuk*

Bir prenses hikayesinin, alışıl gelmiş kahramanı prensesdir. Ancak hikayesi sıradan hikayelerden farklı olduğu gibi prenses de sıradan prenseslerden farklıdır.

Lanetlenmiş bir dünyada lanetlenmiş bir hayat yaşamaktadır. O bir robottur. Hücreleri yerine elektrik devreleri vardır. Kanı akamaz ama dokunduğu her eşyanın ardından yağ tabakaları bırakır. Yürürken etekleri uçuşmaz, tıngırdar. Saçları bukle bukle değildir, simsiyah boyanmış ve başına monte edilmiş bir levhadır. Hayati ihtiyaçlarını, eklemlerini yağlayarak, algılayıcılarının çalışabilirliğini kontrol ederek ve hafızasında yer alan programların doğruluğunu test edip onları düzenleyerek karşılar.

Metalik olduğu kadar çapraşık bir algoritmaya da sahiptir. Hem robot olmanın verdiği fiziksel güçle hem de prenses olmanın getirisi olan zihin yapısıyla istediğini elde etmek için her türlü yola zevkle ve bencilce başvurur.

#### *Kraliçe(?-isim değişikliği)*

Her hikayede mücadele edilecek bir kötü kalpli bulunur. Bu hikayenin de kötü kalplisi, lanetli dünyanın lanet yağdıran lanetli kraliçesidir.

Teknolojisi yaşıyla orantılı olarak eski olsa da o da bir robottur. Kraliçe unvanını sonradan elde etmenin görgüsüzlüğüne ve unvanı bileğinin hakkıyla kazandığı gibi garip bir düşünceye sahiptir. Güzelliğine düşkündür. Tek dostu güzelliğini izleyebildiği, metal yüzeyinden yansıyan ışıkları görebildiği aynasıdır. Yaşadığı dünyanın acınacak durumda ama nedense neşeli olan hali ona hiç de yeteri derecede sefil gelmemektedir. Bu nedenle dünyayı biraz daha perişan hale getirmek için çalışır. Özellikle Robot Pamuk'un acı çekmesi, onun için dünyanın en iyi yağlarından bile güzeldir. Ancak her zaman istediğini elde edemediği için sık sık sinirlenir ve kısa devre yapar.

#### *Zombi Cüceler*

Sahiplerinin sözünden çıkamayan, kısa boylu yaşayan ölülerdir. Kraliçenin sefil dünya yaratma çabaları sonucu doğmuş yedi (7) kardeşlerdir.



## 1. Bilgin

Yaşayan ölü cücelerden biridir. Kardeşlerin arasında en akıllı olan odur. Ne kadar akıllı olursa olsun o bir yaşayan ölüdür, inleyip Pamuk Robot'un dünyasını dar etmekten başka bir şey yapamaz. Çeşitli tuzaklar kurmayı sever. En çok övündüğü aklıyla her türlü robotu alt edebileceğini düşünür. Zombi halinde dahi en çok sevdiği eşyası gözlükleridir.

## 2. Utangaç

Saklanmayı çok sever. Saklandığı yerden Kraliçenin emirlerini yerine getirir. Onu bulmak o kadar da kolay değildir. Ancak sonuçta o da bir yaşayan ölüdür ve yaratılışı gereği Robot Pamuk'la mücadele etmelidir. Dürtülerine hakim olamayıp zaman zaman saklandığı yerden dışarı çıkar. Onu tanıyabilmenin en kolay yolu, al al olmuş çürümüş yanaklarını bir anlığına da olsa görebilmektir.

## 3. Salak

Tam bir sersem olan bu cüce, yaşayan ölüler tarafından bile alay konusu olmaktadır. O kadar sersemdir ki, kardeşlerinin yüz karasıdır. Ancak sersem olduğu için öğrenebilen yapay sinir ağları dahi onun bir sonraki hamlesini tahmin edemez.

## 4. Huysuz

Sürekli durumdan şikayet edip, güzellikleri görmezden gelen cücedir. Bir dokunun bin ah işitirsiniz. Yaşadığı ya da bulunduğu ortamda mutluluğun olması imkansızdır. Prenses'imiz bir robot bile olsa, onun da duyguları vardır ve bu cüce Robot Prenses'imizin bile neşesini kaçırabilecek yeteneklere sahiptir.

## 5. Mutlu

Belki de oyundaki en şen, en mutlu karakterdir. Fakat yüzünüze gülüp, arkanızdan iş çeviren bir yapısı vardır. Bu özelliği de mutluluk ve neşeden güç alan Robot Prensesimizin başına çok fazla bela açacaktır. Herşeyin düzgün gittiğini zannederseniz cücemiz beklenmedik bir şey ile karşınıza çıkabilir. Her an tetikte olmalısınız.



## 6. Meraklı

Hemen herşeye burnunu sokan bu cüce gerçek bir başbelasıdır. Ondan gizli hiç birşey yapamazsınız. Kaçabilirsiniz ama saklanamazsınız. Fakat meraklı olması sayesinde, iyi de olsa kötü de olsa ona verdiğiniz herşeyi kurcalar. Bunu avantaja çevirmek de elinizde.

## 7. Uykulu (uyuşuk/miskin?-isim değişikliği)

Karşısındakinin yaşam enerjisini alan bu cüce, bıraksanız ölene kadar uyuyabilir.. ki zaten ölüdür. Fakat kızdırılırsa uyuşuk halinden eser kalmaz. Onu rahatsız etmeden yapacaklarınızı yapın, ama olur da kızarsa kaçacak yer arayın. Yeterince sakin ve sessiz olursanız onunla anlaşabilirsiniz.

### *Minion(?-isim değişikliği)*

1. **Hayalet**
2. **Minik Robotlar**
3. **Kesik Eller**

## Silahlar/Saldırılar

### *Elma*

Robot Prenses tarafından uzak mesafe saldırılarda kullanılabilen saldırı tipidir. Elma çarptığı düşmana ilk bölümde öldürücü hasar vermektedir.

### *Etek Saldırısı*

Etek saldırısı yakın savunma ve saldırı özelliği olarak kullanılabilir. Bu saldırı tek tuş ile aktif hale gelmekte, herhangi bir tuş kombinasyonuna ihtiyaç duyulmamaktadır. Robot Prenses'in bir parçası olan etek yükselerek yakın mesafedeki düşmanlara çarpıp yüksek hasar gücüne sahiptir.





## Nesneler

### *Arka Plan Nesneleri*

Bölüm temalarından oluşmaktadır. Her aşama için her bir zombi cüce için farklı bir tema uygulanmaktadır.

### *Düşman Nesneleri*

Düşmanlara özgü nesnelerdir. Saldırı amaçlı kullanılabilirler.

Bilgin

Utangaç

Salak

Huysuz

Mutlu

Meraklı

Uykulu

Kötü Kraliçe

### *Zemin Nesneleri*

Karakterlerin üzerinde ilerleyebileceği zemin nesneleri ifade etmektedir. Oyunun başladığı zemin olmakla birlikte, çeşitli boyutlarda, temalara göre değişken renklerde minik platformlar da bu zemin nesneleri içerisinde.

### *Etkileşimli Nesnelere*

Elma Ağacı; Robot Pamuk için elma kaynağı ağaçlardır. Çeşitli yüksekliklerde ve büyüklükte olabilir.



## Yapay Zeka

### NPC

Oyuncunun kontrolü dışındaki her karakter birer NPC durumundadır. Her NPC, kendi kurgusal yapısına uygun hareket etmektedir.

Bilgin;.....

Utangaç;.....

Salak;.....

Huysuz;.....

Mutlu;.....

Meraklı;.....

Uykulu;.....

Kraliçe;.....



## Hikaye

Zamanın birinde, bundan çok yıllar önce, gökyüzünün masmavi, yeryüzünün yemyeşil olduğu zamanın birinde... Çok mutlu bir krallık varmış. Çünkü buradaki insanların kalplerinden sevgi, dünyalarından renkler eksik olmazmış. Birlikte güler, eğlenirmiş. Çocuklar neşeyle koşar, oynarmış, kuşlar mutlu mutlu hikayelerini dillendirirmiş. Ağaçlar bir ayrı hışırdarmış, öyle ki dinleyenler huzurlu rüyalara dalarmış. Rüzgarı bir ayrı anlatırmış mutluluğunu, denizi bir başka güzel dalgalanırmış.

Ancak en çok da Kralı ve Kraliçesi mutluymuş, çok sevdikleri güzeller güzeli bir prensesleri varmış. Prenses herkesle her şeyle dost olup konuşurmuş. Ormanda tanıştığı cüce dostlarıyla, şirin şirin hayvan arkadaşları varmış. Tabii bir de komşu krallığın yakışıklı Prensi varmış ki aralarından hiç su sızmazmış.

Mutlu krallık her gün yeni neşelere yol alırken çok da uzak olmayan karanlık bir ülkede ise bu mutlu krallığı kıskançlıkla öfkeyle izleyen kötü kalpli bir Kraliçe varmış. Kraliçe özellikle güzel Prensesin mutluluğunu öyle çok kıskanmaktaymış ki artık dayanamayacağına karar verip bu mutlu krallığı lanetlemeye karar vermiş. Hem Prensesi ve ülkesini lanetleyecek hem de Prensesin dostlarını kaçıracaktı.

Kötü Kalpli Kraliçe, Prensesin dostlarını kaçırmış, Prensi hapsedilmiş. Sonra Prenses'in dostlarına çok benzeyen yedi cüce yaratmış. Onlara, Prensesin yanına gitmelerini söylemiş. Dostu olan ormancı cüceler kılığında ona kötü davranmalarını tembihlemiş. Böylece Prenses çok mutsuz olacaktı. Daha sonra Kraliçe, uygulayacağı lanet üzerinde çalışırken bir şeyler ters gitmiş. Tüm dünya lanetlenmiş, ya robot ya da zombi olmuş.

Bu laneti kaldırabilmeninse tek yolu vardır. Prenses cüce dostlarını kurtarmalı ve en sonunda Prens'ine kavuşmalıdır.



## Oyun Akışı

Oyun, ilk bölümde oyuncuyu yönlendirecek şekilde başlayacaktır. Robot Pamuk'un nasıl hareket ettirileceği ile ilgili bir kaç adımlık bilgi verecektir. Daha sonra ekranı ve Robot Pamuk'un kontrolünü tamamen oyuncuya bırakacaktır.

Her bölüm, bir düşmana özgü olacaktır ve her bölüm sonunda Robot Pamuk bir cüce kurtaracaktır. Ancak son bölümde Robot Pamuk, Kraliçe'yi yenerek Prens'i kurtaracaktır.

Geçilen her bölümle birlikte zorluk seviyesi artacaktır. Bu çeşitli şekillerde yapılacaktır;

Mağlup edilmesi gereken düşman sayısı,

Süre kısıtlaması,

Oyun alanı yapısı,

.....

Robot Pamuk, oyunda ilerledikçe elma toplayabilecek ve azalan cephaneliğini topladığı elmalarla tekrar arttıracaktır. Ayrıca belirli bir süre boyunca yüklenen (charge) saldırılarıyla düşmanlarla savaşıacaktır.

.....