**“GREAT JOURNEY” FOCUS**

Oyuncu sayısı: 1

Oyun tipi: Idle Games

Karakter : Oyuncunun Kendisi

Oyunun Amacı: Sanal gezi ile dünyayı tanımak, seyahat tutkusunu karşılamak.

 Dünya gezisi yapmak amacıyla yaşadığımız şehirden yürüyerek gezmeye başladığımız oyunda belli bir kilometreye eriştikten sonra koşu ayakkabısı satın alarak (km karşılığı) daha hızlı ilerleyebilmek için koşma kabiliyeti kazanıyoruz. Yaptığımız kilometre bize ulaşım araçları (paten, bisiklet, motosiklet, otomobil, helikopter, deniz taşıtı, uçak, vs.) ve seyahat sırasında ihtiyaç duyabileceğimiz materyaller satın alma imkanı veriyor. Aldığımız ulaşım aracına göre hızımız ve kat ettiğimiz km artıyor.

 Ziyaret ettiğimiz her şehrin kendine özgü kısıtları bulunmakta; örneğin, bazı şehirler patenle gezilebilirken bir başkasına ancak deniz taşıtı ile girebiliyoruz. Şehir gezisini şehrin can alıcı noktalarını ziyaret etmeden tamamlayamıyoruz. (Örn. Ankara gezisinde Anıtkabir, İstanbul’da Haliç, İzmir’de saat kulesi gibi) Ziyaretler sırasında o mekanla ilgili sanatsal, tarihi vs. bilgi ediniyoruz.

 Türkiye’deki belli başlı turistik şehirleri gezdikten sonra aldığımız unvanlarla yurtdışına çıkabilmek için vize kazanıyoruz. Dünya şehirlerini ziyaret ederek oyunu tamamlıyoruz.

 Oyun, oyuncunun içindeki seyahat ve macera tutkusunu karşılamayı amaçlamaktadır. Aynı zamanda , gezdiğimiz şehirlerle ilgili önemli mekanlar hakkında tarihi bilgi edinme imkanı verdiği için de eğitsel boyutu vardır. Oyuncunun her şehir turunu tamamladıktan sonra bunu sosyal platformlarda duyurma imkanı olacak; böylece övünme dürtüsü devreye girecektir.