## Run Like Hell

Banka soygunu yaptıktan sonra polisten kaçan 2 hırsızdan birisi daha hızlı koşar ve artık gözden kaybolur. Arkada kalan hırsız ise arkadaşını bulmak ve çaldıkları parayla polisten kurtulmak için sürekli koşmak ve hem polisin hem de sokaktaki insanların engellemelerinden kurtulmak zorundadır. Arkadaşını, onun kaçarken yola düşürdüğü paraları takip ederek bulabilecektir. Bu esnada da bu paraları toplayarak daha büyük bir servete ulaşabilecektir.

Hikaye ilhamı için Sony VR oyunu London Heist’e bi bakın.

Oyuncu karşısına çıkan engellerden sağa sola hareket ederek veya zıplayarak kaçabilir. Bu esnada karşısına çıkan power-up’ları toplayarak hem servetini arttırabilir hem de daha uzun bir koşuyu garantileyebilir.

Power-up’lar: Hızlanma , Ölümsüzlük (5 saniye), dolar (altın?) kesesi (toplu para), el bombası.

Oyuncu yoldan topladığı el bombalarını karşılaştığı engellere atarak engelleri yok edebilecektir. Ancak, oyunda daha çok ilerleyebilmek için oyuncunun yolun tümünü kapatan polis barikatlarından kaçarak bu bombaları kullanması beklenmektedir. Buralarda kullanamaz ise oyunu kaybedecek (yakalanacak), kullanabilirse oyuna devam edip daha yüksek bir puanı yakalayabilecektir.