**Car Breakers**

**Platform: Mobil/Casual**

**Tür: Araba yarışı/Aksiyon**

**Kontroller: Tab**

 Oyuna genel olarak ilk girdiğinizde bir karşılama ekranı sizleri bekliyor burada oyuncunuzun ismini girmenizi bekliyoruz ana ekranda garaj seçeneği ve oyun başlama seçeneği mevcut.

 Oyuna başlamak istediğinzide aracınızı ve ilgili upgrade leri seçmeniz bekleniyor.

Ilk etapta yanlızca “Buggy” aracını seçebiliyorsunuz her aracın kendine göre özellikleri bulunmakta.

5 adet farklı araç var özellikle son araca doğru güç dengesi oldukca artıyor.

5 adet farklı tekerlek seçimi 5 adet farklı silah seçimi aynı şekilde 5 adet ön tampon seçimide bulunuyor.

Oyuna girdiğinizde bir geri sayım başlıyor düşman araçları ile sizzler aynı şekilde oyuna başlıyorsunuz bir deathmatch şeklinde ilerleyen oyunda amacımız düşman araçlarını vurmak ve kendi aracımızın vurulmasını engellemek.

Genel olarak sürüş esnasında mobil joystick kullanımı tercih edilsede bu oyunda bir gaz pedalı firen ve sağ sol yön tuşları tercih edilmiş

 Joystick yapısının avantajları olsada kavramsallaştırma açısından daha uygun bir seçim olacağını düşünüyorum.

 Oyunda kullanılan renk temaları ve izlenimi çizgifilm toonish yapıda bir izlenim veriyor. Oyunu biraz daha kullanıcıya hoş görülmesini sağlıyor.

Harita içerisinde düşman araçları genel olarak size doğru yönelmiş durumda ve sizin elinizdeki upgrade seviyesine söye seviyelendirilmiş durumda.

Örneğin level 3 bir tabancanız varsa düşmanda daen fazla level 3 bir tabanca olabiliyor. Böylece oyun içerisindeki denge korunuyor.

 Tabanca çeşitlerinde farklı temalar söz konusu. Pistol &Double pistol dışında Shot gun lazer gan ve missile launcher güzel bir seçenek gibi duruyor.

Missile launcher aldığınızda düşmanlarda da bu silah olabildiğinden oldukca öldürücü olabiliyorlar.

 Aynı şekilde araç seyir esnasında iken aracın tepesinde bulunan tabancalar siz düşmana yaklaştığınızda uygun şekilde dönüp ateş açısını sizin için ayarlayabiliyorlar.

 Böylece nışan alma daha kolaylaşmış oluyor.

Oyun içerisinde çeşitli bölgelerde upgradeler görüyoruz bu upgradeler health/Double damage şeklinde isimlendiriliyor.

Health aldığınızda canınızın %25 I restore ediliyor. Double damage ise tabancanızın hasar katsayısını 2 kat arttırıyor.

 Aracınız her hangi bir şekilde darbe aldığınıda tepki veriyor sarsılıyor şayet ters bir şekilde kaldığınızda aracınızı restore edebileceğiniz bir buton beriliyor ve buradan aracınızı tekrar bir doğum noktasından kullanabiliyorsunuz.

 Düşmanlar taktik olarak genelde sizin oyuncunuza yönelselerde engeller ve benzeri durumlardan kaçınıyorlar aynı şekilde bir düşman ile kendi aralarında da çatışmaya girebiliyorlar böylece oyunda daha gerçekci bir aksiyon izlenimi verilmiş.

Particle efektlerin renkleri ve toonish yapısı oyunda daha olumlu bir etki yaratmıştır.

Etkisiz hale getirilen her araç için belirli bir miktar gelir elde ediliyor aynı şekilde oyunun sonunda kazanmanız durumunda da bonus kazanç elde ediliyor. Böylece bir sonraki girişinizde upgrade ler hazırlayabiliyorsunuz.