

4.2. Düzgün Yüzeyler

Diferansiyel Geometride yüzeyleri incelemek için Analiz kullanırız. Bu yüzden bir yüzey üzerinde tanımlı bir fonksiyonun türevi kavramından söz edebilmeliyiz.

Bu yüzden yüzelerimizin yapısal özelliklerinin yeterli olması gerekir. Bu tip yüzeyleri şimdi tanıttacağız.

$U \subseteq \mathbb{R}^m$ açık $f: U \rightarrow \mathbb{R}^n$ bir dönüşüm iken f 'nin n bileşeni düzgün ise f 'ye düzgün denir. Örneğin, $m=2$ $n=3$ iken

$f(u, v) = (f_1(u, v), f_2(u, v), f_3(u, v))$ ise f 'nin kısmî türevleri

$$\frac{\partial f}{\partial u} = \left(\frac{\partial f_1}{\partial u}, \frac{\partial f_2}{\partial u}, \frac{\partial f_3}{\partial u} \right) \text{ ve } \frac{\partial f}{\partial v} = \left(\frac{\partial f_1}{\partial v}, \frac{\partial f_2}{\partial v}, \frac{\partial f_3}{\partial v} \right) \text{ var ve sürekli}$$

ise f 'ye C^1 sınıfından denir. Eğer f 'nin her mertebeli kısmî türevleri varsa f 'ye C^∞ sınıfından veya düzgün denir.

Notasyon: $f_u = \frac{\partial f}{\partial u}$ $f_v = \frac{\partial f}{\partial v}$ $f_{uv} = \frac{\partial^2 f}{\partial u \partial v}$ $f_{uu} = \frac{\partial^2 f}{\partial u^2}$ vb...

İleri Analiz'den f düzgün ise $f_{uv} = f_{vu}$ olduğunu biliyoruz.

Tanım: $\sigma: U \rightarrow \mathbb{R}^3$ yüzey yaması düzgünse ve her $(u, v) \in U$ için σ_u ile σ_v vektörleri lineer bağımsızsa σ 'ya düzenli denir.

σ_u ile σ_v lineer bağımsızdır (\Leftrightarrow) Her $(u, v) \in U$ için $\sigma_u \times \sigma_v \neq \vec{0}$.

Not: $\sigma_u \times \sigma_v \neq \vec{0}$ şartının faydasını Kısım 4.4'de teğet uzayını çalışırken göreceğiz.

Tanım: S bir yüzey, $\sigma: U \rightarrow \mathbb{R}^3$ düzenli bir yüzey yaması iken σ , S 'nin bir yaması ise σ 'ya S için geçerli bir yama denir.

Düzgün Yüze: S bir yüzey olsun. S 'nin her P noktası için $P \in \sigma(U)$ olacak şekilde **geçerli** bir $\sigma: U \rightarrow \mathbb{R}^3$ yaması varsa S 'ye **düzgün** yüzey denir.

Örnek: $\vec{u} \perp \vec{v}$, $\|\vec{u}\| = \|\vec{v}\| = 1$ olmak üzere $\mathcal{D} = \{A + s\vec{u} + t\vec{v} \mid s, t \in \mathbb{R}\}$ düzlemi düzgün bir yüzeydir, çünkü \mathcal{D} düzleminin atlasındaki tek yama olan $\sigma(s, t) = A + s\vec{u} + t\vec{v}$ polinomlar tarafından tanımlandığı için düzgündür ve $\sigma_s = \vec{u}$ ile $\sigma_t = \vec{v}$ birbirine dik olduğundan lineer bağımsızdırlar.

Örnek: $S^2 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x^2 + y^2 + z^2 = 1\}$ küresi düzgün yüzeydir, çünkü atlasdaki σ ve $\bar{\sigma}$ yamaları olan;

$$\sigma(\theta, \varphi) = (\cos\theta \cos\varphi, \cos\theta \sin\varphi, \sin\theta) \quad \text{ve}$$

$$\bar{\sigma}(\theta, \varphi) = (-\cos\theta \cos\varphi, -\sin\theta, -\cos\theta \sin\varphi) \quad \text{trigonometrik}$$

fonksiyonlar tarafından tanımlandığından düzgündür ve her $(\theta, \varphi) \in U = \{(\theta, \varphi) \mid -\pi/2 < \theta < \pi/2 \text{ ve } 0 < \varphi < 2\pi\}$ için

$$\|\sigma_\theta \times \sigma_\varphi\| = |\cos\theta| > 0 \quad \text{yani} \quad \sigma_\theta \times \sigma_\varphi \neq \vec{0} \quad \text{olur.}$$

Örnek: $S = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x^2 + y^2 = 1\}$ silindiri de düzgündür, çünkü atlasındaki iki yama da $\sigma(u, v) = (\cos u, \sin u, v)$ düzgün fonksiyonunun kısıtlanmasıdır ve $\sigma_u = (-\sin u, \cos u, 0)$ ile $\sigma_v = (0, 0, 1)$ birbirinin katı olamazlar. Yani, $\sigma|_u$ ve $\sigma|_v$ düzenli yamalardır.

Önerme 4.2.6 Düzgün bir yüzeyin geçiş dönüşümleri de düzgündür.

İspat: Kısım 5.6'da verilecektir.

Önerme 4.2.7 $U, \tilde{U} \subseteq \mathbb{R}^2$ iki açığı ve $\sigma: U \rightarrow \mathbb{R}^3$ düzenli bir yama olsun. $\phi: \tilde{U} \rightarrow U$ 1-1, örten, düzgün ve tersi düzgün dönüşümünün tanımladığı $\tilde{\sigma} = \sigma \circ \phi: \tilde{U} \rightarrow \mathbb{R}^3$ yaması da düzenlidir.

İspat: $\tilde{\sigma}$ düzgün, çünkü iki düzgün fonksiyonun bileşkesi de öyledir. $(u, v) = \phi(\tilde{u}, \tilde{v})$ ve $\sigma(u, v) = \tilde{\sigma}(\tilde{u}, \tilde{v})$

olduğundan

$$\begin{aligned} \tilde{\sigma}_{\tilde{u}} &= \frac{\partial u}{\partial \tilde{u}} \cdot \sigma_u + \frac{\partial v}{\partial \tilde{u}} \cdot \sigma_v & \text{ve} \\ \tilde{\sigma}_{\tilde{v}} &= \frac{\partial u}{\partial \tilde{v}} \cdot \sigma_u + \frac{\partial v}{\partial \tilde{v}} \cdot \sigma_v & \text{elde edilir.} \end{aligned}$$

Böylece $\tilde{\sigma}_{\tilde{u}} \times \tilde{\sigma}_{\tilde{v}} = \begin{vmatrix} \frac{\partial u}{\partial \tilde{u}} & \frac{\partial v}{\partial \tilde{u}} \\ \frac{\partial u}{\partial \tilde{v}} & \frac{\partial v}{\partial \tilde{v}} \end{vmatrix} \sigma_u \times \sigma_v$ olur.

$|\mathcal{J}(\phi)| \rightarrow$ Jakobiyen matrisin determinanı

Kalkülüs $\Rightarrow \psi_1$ ve ψ_2 , \mathbb{R}^2 'nin iki açığı arasında düzgün dönüşümler ise $\mathcal{J}(\psi_1 \circ \psi_2) = \mathcal{J}(\psi_1) \mathcal{J}(\psi_2) \nabla$

Burada, $\psi_1 = \phi$ ve $\psi_2 = \phi^{-1}$ iken $1 = |\mathcal{J}(\phi \circ \phi^{-1})| = |\mathcal{J}(\phi)| |\mathcal{J}(\phi^{-1})|$

olduğundan $\mathcal{J}(\phi^{-1}) = \mathcal{J}(\phi)^{-1}$ olur. $|\mathcal{J}(\phi)| \neq 0$ olduğundan

σ düzenli ise $\sigma_u \times \sigma_v \neq \vec{0} \Rightarrow \tilde{\sigma}_{\tilde{u}} \times \tilde{\sigma}_{\tilde{v}} \neq \vec{0}$ olacağı

için $\tilde{\sigma}$ da düzenlidir.

Tanım: Eğer σ ve $\tilde{\sigma}$ düzenli yamaları bu önermedeki gibi bir ilişkiye sahipse (yani 1-1, örten, düzgün ve tersi düzgün bir ϕ geçiş dönüşümü için $\tilde{\sigma}(\tilde{u}, \tilde{v}) = \sigma(\phi(\tilde{u}, \tilde{v}))$ ise) $\tilde{\sigma}$ 'ya σ 'nın **reparametrizasyonu** adı verilir.

Bu durumda ϕ 'ya reparametrizasyon dönüşümü denir.

Ayrıca, σ da $\tilde{\sigma}$ 'nin bir reparametrizasyonu olur.

Öte yandan, $\sigma: U \rightarrow S \cap W$ ve $\tilde{\sigma}: \tilde{U} \rightarrow S \cap \tilde{W}$

S düzgün yüzeyinin \tilde{e} düzenli yaması olsun. $V \subseteq U$

ve $\tilde{V} \subseteq \tilde{U}$ açılıkları için $\sigma(V) = \tilde{\sigma}(\tilde{V}) = S \cap W \cap \tilde{W}$ ise

$\phi = \sigma^{-1} \circ \tilde{\sigma}: \tilde{V} \rightarrow V$ geçiş dönüşümü 1-1, örten, düzgün

ve tersi düzgün bir fonksiyondur. (Blz. Önerme 4.2.6)

Dolayısıyla, $\sigma|_V$ ile $\tilde{\sigma}|_{\tilde{V}}$ kısıtlanmış yamaları birbirinin reparametrizasyonudur.

Prensip: Eğer bir özellik düzgün S yüzeyinin

düzenli her yaması için tanımlanabilirse ve reparametrizasyon altında değişmezse S 'nin bir özelliği olarak tanımlanabilir.

KABUL: Bundan sonra düzgün yüzeyler ve düzenli yamalar ele alınacaktır.

yüzey = düzgün yüzey
yama = düzenli yama.

Aksi belirtilmedikçe tüm yüzeyler "bağlantılı" kabul edilecektir. Yani, S 'nin herhangi i ti noktası, tamamen S 'nin içinde yatan bir eğriyle birleştirilebilir. Şu ana kadar ele aldığımız örnekler arasında sadece çift koni tepe noktası çıkarıldığında bağlantılı olmayan bir yüzey örneğidir.

Her yüzey bağlantılı yüzeylerin birleşimi olduğundan yüzeyin yerel özellikleri bağlantılı kısmı kullanılarak çalışılabilir.

Ör: $f(x,y)$ düzgün bir fonksiyon ise $S = \{(x,y,z) \in \mathbb{R}^3 \mid z = f(x,y)\}$ kümesi düzgün bir yüzeydir, söyleti: $\sigma: \mathbb{R}^2 \rightarrow S$,
 $\sigma(u,v) = (u, v, f(u,v))$ fonksiyonu 1-1, örten, süreklidir.

$\sigma^{-1}(x,y,z) = (x,y)$ de sürekli olduğu için σ bir yamadır.

$U = \mathbb{R}^2$, $W = \mathbb{R}^3$ için U ile SW homeomorf olduğundan S , atlasında sadece (σ, U) olan bir yüzeydir.

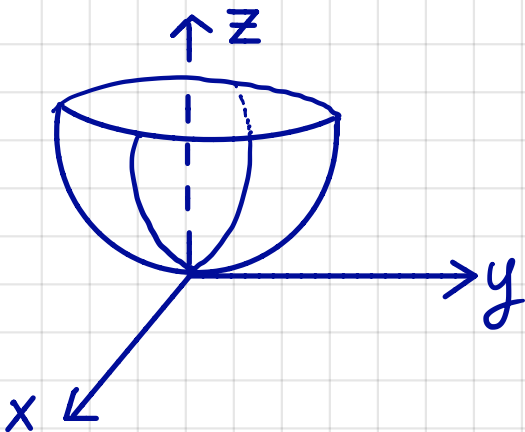
f düzgün olduğundan σ da düzgündür. Ayrıca, $\sigma_u = (1, 0, f_u)$ ile $\sigma_v = (0, 1, f_v)$ lineer bağımsız olduğundan σ düzenlidir. S 'nin atlasındaki her yama düzenli olduğundan S düzgün bir yüzeydir.

Bu şekilde bir çok düzgün yüzey elde edilebilir.

* $f(x,y) = x$ ise elde edilen yüzey ilk düzgün yüzey örneğimiz olan $\mathcal{D} = \{(x,y,x) \mid x,y \in \mathbb{R}\}$ düzlemidir. $(x,y,x) = x(1,0,1) + y(0,1,0) = x \vec{u} + y \vec{v}$ ve $\vec{u} \cdot \vec{v} = 1 \cdot 0 + 0 \cdot 1 + 1 \cdot 0 = 0$ yani $\vec{u} \perp \vec{v}$ 'dir.

* $f(x,y) = x^2 + y^2$ ise elde edilen düzgün yüzey

şeklinde bir grafiğe sahiptir.



4.3 Düzgün Dönüşümler :

S_1 ve S_2 düzgün yüzeyler olsun. Şimdiye kadar Öklid uzaylarının (\mathbb{R}^n) açık altkümeleri arasında düzgün dönüşümlerin nasıl tanımlandığını öğrendik. Bunu kullanarak S_1 ile S_2 arasındaki bir dönüşümün düzgün olması kavramını tanımlayacağız.

Temel prensibimiz gereği bunun için tanımın reparametrizasyondan etkilenmediğini göstermeliyiz.

$\sigma_1: U_1 \rightarrow S_1 \cap W_1$ ve $\sigma_2: U_2 \rightarrow S_2 \cap W_2$ iki yama olmak üzere $f: S_1 \rightarrow S_2$ dönüşümü $\sigma_2^{-1} \circ f \circ \sigma_1: U_1 \rightarrow U_2$ 'yi verir.

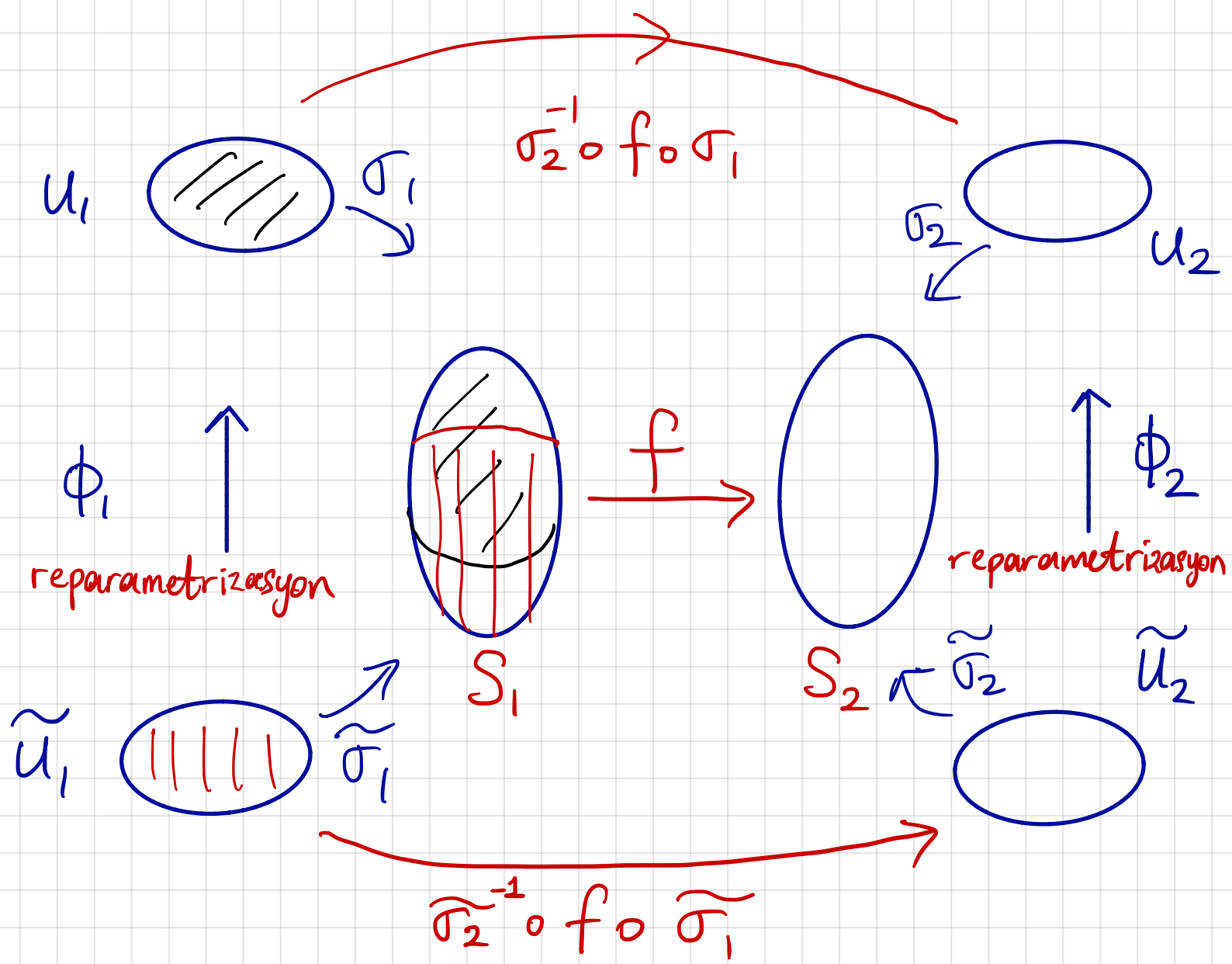
$\tilde{\sigma}_1, \tilde{\sigma}_2$ sırasıyla σ_1, σ_2 'nin reparametrizasyonları $\phi_1: \tilde{U}_1 \rightarrow U_1$ ve $\phi_2: \tilde{U}_2 \rightarrow U_2$ reparametrizasyon dönüşümleri ise

$$\begin{aligned}\tilde{\sigma}_2^{-1} \circ f \circ \tilde{\sigma}_1 &= \tilde{\sigma}_2^{-1} \circ \underbrace{\sigma_2 \circ \sigma_2^{-1}}_{\phi_2^{-1}} \circ f \circ \underbrace{\sigma_1 \circ \sigma_1^{-1}}_{\phi_1} \circ \tilde{\sigma}_1 \\ &= \phi_2^{-1} \circ \sigma_2^{-1} \circ f \circ \sigma_1 \circ \phi_1\end{aligned}$$

$\tilde{\sigma}_2^{-1} \circ f \circ \tilde{\sigma}_1$ düzgündür $\Leftrightarrow \sigma_2^{-1} \circ f \circ \sigma_1$ düzgündür.

* $\sigma_2^{-1} \circ f \circ \sigma_1$ dönüşümünün düzgün olup olmaması reparametrizasyondan bağımsız olur. Bu yüzden, eğer $\sigma_2^{-1} \circ f \circ \sigma_1$ düzgün ise $f|_{\sigma_1(U_1)}: \sigma_1(U_1) \rightarrow \sigma_2(U_2)$ düzgün dönüşümdür, denir.

* Eğer, S_1 'in her $\sigma_1: U_1 \rightarrow S_1 \cap W_1$ yaması için $f|_{\sigma_1(U_1)}$ düzgün ise f 'ye düzgün denir.



Uyarı: Burada

Tanım: S_1 ve S_2 düzgün, $f: S_1 \rightarrow S_2$ 1-1 ve örten olsun. Hem f hem de f^{-1} düzgün ise f 'ye bir **difeomorfizma** denir. S_1 ile S_2 arasında **bir** difeomorfizma varsa S_1 ile S_2 'ye difeomorfik yüzeyler denir.

Ör: $\mathcal{D} = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid z = x\}$ ile $S = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid z = x^2 + y^2\}$

yüzeyleri difeomorftur, çünkü

$f: \mathcal{D} \rightarrow S$, $f(u, v, u) = (u, v, u^2 + v^2)$ fonksiyonu;

$\sigma_S^{-1} \circ f \circ \sigma_{\mathcal{D}}(u, v) = (u, v)$ birim fonksiyonunu verdiği için düzgündür ve düzgün terse sahiptir.

Soru: $g: \mathcal{D} \rightarrow S$, $g(u, v, u) = (\underbrace{u-v}_x, \underbrace{v}_y, (u-v)^2 + v^2)$ bir difeomorfizm mi?

$g^{-1}(x, y, x^2 + y^2) = (x+y, y, x+y) = (u, v, u)$ olduğundan

g 1-1 ve örtendir. Ayrıca,

• $\sigma_S^{-1} \circ g \circ \sigma_{\mathcal{D}}(u, v) = \sigma_S^{-1}(g(u, v, u)) = \sigma_S^{-1}(u-v, v, (u-v)^2 + v^2) = (u-v, v)$ fonksiyonu, $F(u, v) = u-v$ ve $G(u, v) = v$ polinom olduğundan, düzgündür.

• $\sigma_{\mathcal{D}}^{-1} \circ g^{-1} \circ \sigma_S(x, y) = \sigma_{\mathcal{D}}^{-1}(g^{-1}(x, y, x^2 + y^2)) = \sigma_{\mathcal{D}}^{-1}(x+y, y, x+y) = (x+y, y)$ fonksiyonu da polinomlar tarafından belirlendiğinden düzgündür.

Bu yüzden g de bir başka difeomorfizmdir.

Soru: $h: S \rightarrow \mathcal{D}$, $h(x, y, x^2 + y^2) = (x+y, y^2, x+y)$ fonksiyonu

bir difeomorfizm midir? Hayır, çünkü h 1-1 değildir.

$h(0, 1, 1) = h(0, -1, 1)$. Aslında, h örten de değil, mesela

$h(x, y, x^2 + y^2) = (0, -1, 0)$ olacak $y \in \mathbb{R}$ yok.

• $\sigma_{\mathcal{D}}^{-1} \circ h \circ \sigma_S(x, y) = (x+y, y^2)$ düzgün olduğundan h de düzgün bir dönüşümdür.

Önerme 4.3.1 $f: S_1 \rightarrow S_2$ difeomorfizma olsun.

Eğer σ_1 , S_1 üzerinde geçerli bir yüzey yaması ise $f \circ \sigma_1$ de S_2 üzerinde geçerli bir yüzey yamasıdır.

İspat: S_1 ve S_2 'nin birer geçerli yamayla örtüldüğünü kabul edebiliriz. Bunları sırasıyla $\sigma_1: U_1 \rightarrow \mathbb{R}^3$ ve $\sigma_2: U_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ ile gösterirsek f difeomorfizma olduğu için $F(u, v) = \sigma_2^{-1} \circ f \circ \sigma_1(u, v)$ 1-1, örten, düzgün ve tersi düzgün bir fonksiyon olur. $f \circ \sigma_1(u, v) = \sigma_2(F(u, v))$ yaması Önerme 4.2.7'den dolayı geçerli bir yama dır. \square

Yerel Difeomorfizma: $f: S_1 \rightarrow S_2$ düzgün dönüşüm olsun.

Eğer her $p \in S_1$ için p 'yi içeren ve aşağıdakileri sağlayan bir $\mathcal{O} \subseteq S_1$ açık altkümesi varsa f 'ye yerel difeomorfizma denir:

1) $f(\mathcal{O}) \subseteq S_2$ açıktır 2) $f|_{\mathcal{O}}: \mathcal{O} \rightarrow f(\mathcal{O})$ bir difeomorfizmadır. (Bir yüzeyin \mathbb{R}^3 'ün açık altkümeleriyle kesişimi de yani yüzeyin açık altkümeleri de yüzeydir!)

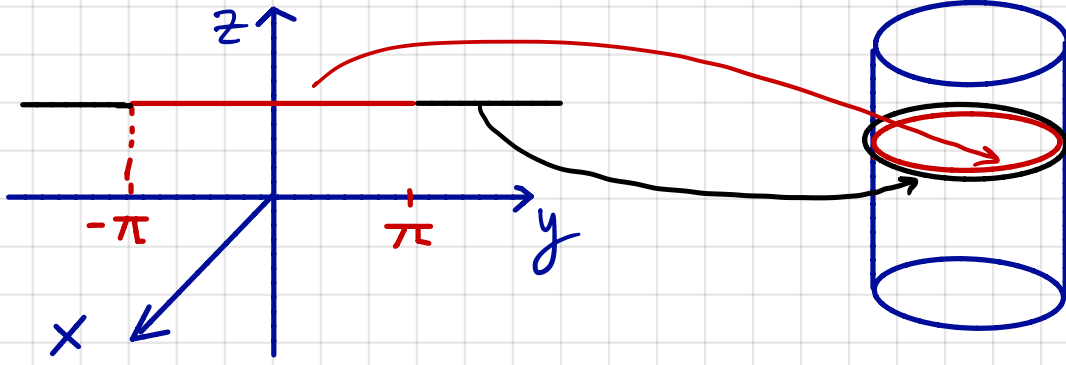
\otimes Her difeomorfizma bir yerel difeomorfizmadır ($\mathcal{O} = S_1$ için).

Ayrıca, eğer f 'nin σ_1 'in görüntüsüne kısıtlanması 1-1 ise Önerme 4.3.1 yerel difeomorfizmalar için de geçerli olur.

Ör: $\mathcal{D} = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x=0\}$ yz -düzlemi ve $S = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x^2 + y^2 = 1\}$ silindiri olsun.

$f: \mathcal{D} \rightarrow S$, $f(0, y, z) = (\cos y, \sin y, z)$ olsun.

f dönüşümü; düzlemde y -eksenine paralel bir doğruyu silindirin etrafına sarar:



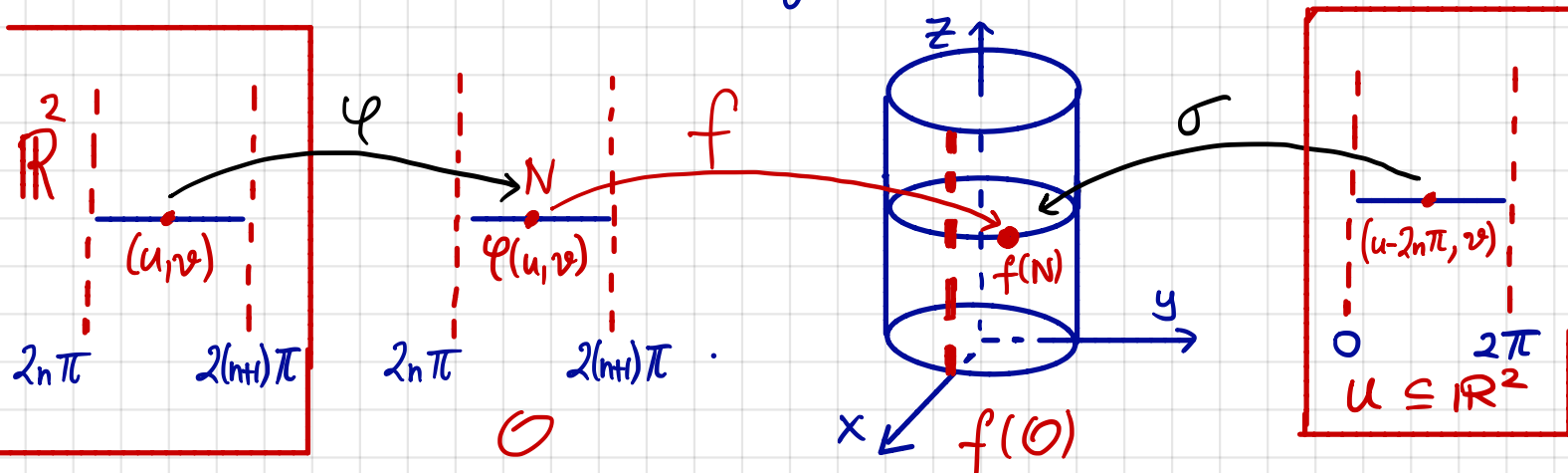
Bu doğru silindirin etrafında birden fazla tur yaptığından f 1-1 değildir. Bu yüzden difeomorfizma olamaz. Aşağıda f 'nin yerel difeomorfizma olduğunu göstereceğiz. \mathcal{D} 'nin atlasında sadece $\varphi: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$,

$\varphi(u, v) = (0, u, v)$ yaması vardır. S 'nin atlasında $U = (0, 2\pi) \times \mathbb{R}$, $\tilde{U} = (-\pi, \pi) \times \mathbb{R}$ ve $\sigma: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$, $\sigma(\tilde{u}, \tilde{v}) = (\cos \tilde{u}, \sin \tilde{u}, \tilde{v})$ olmak üzere $(U, \sigma|_U)$ ve $(\tilde{U}, \sigma|_{\tilde{U}})$ yamaları vardır.

$P = (0, a, b) \in \mathcal{D}$ olsun. a , π 'nin çift katı değilse $2n\pi < a < 2(n+1)\pi$ olacak bir $n \in \mathbb{Z}$ vardır.

$2n\pi < u < 2(n+1)\pi$ şartını sağlayan $(u, v) \in \mathbb{R}^2$ için $f(\varphi(u, v)) = f(0, u, v) = (\cos u, \sin u, v) = \sigma(u - 2n\pi, v)$ olur.

$\mathcal{O} = \{ (0, y, z) \in \mathcal{D} \mid 2n\pi < y < 2(n+1)\pi \} \subset \mathcal{D}$ açığı için



$f|_O : O \rightarrow f(O) = \{f(O, u, v) \mid 2n\pi < u < 2(n+1)\pi\} = \sigma(U)$,
çünkü $f(O, u, v) = \sigma(\underline{u-2n\pi}, v)$ ve $\underline{0 < u-2n\pi < 2\pi}$.

1) $f(O) = \sigma(U)$ açık

2) $\sigma^{-1} \circ f \circ \varphi : \{(u, v) \in \mathbb{R}^2 \mid 2n\pi < u < 2(n+1)\pi\} \rightarrow U$
 $(u, v) \longrightarrow (u-2n\pi, v)$

fonksiyonu polinomlar tarafından tanımlandığı için düzgündür.

$\varphi^{-1} \circ f^{-1} \circ \sigma : U \rightarrow \{(u, v) \in \mathbb{R}^2 \mid 2n\pi < u < 2(n+1)\pi\}$
 $(u, v) \rightarrow (u+2n\pi, v)$

fonksiyonu da aynı sebepten düzgün olur.

Yani, $f|_O$ bir difeomorfizmadır.

$P = (0, a, b) \in \tilde{O}$ iken a , π 'nin tek katı değilse
 $P \in \tilde{O} = \{(0, u, v) \in \tilde{O} \mid (2n-1)\pi < u < (2n+1)\pi\}$ olacak bir $\tilde{O} \subset \tilde{O}$

açığı vardır. Bu taktirde $f(\tilde{O}) = \sigma(\tilde{U})$ olur, çünkü

$f(O, u, v) = \sigma(\underline{u-2n\pi}, v)$ ve $\underline{-\pi < u-2n\pi < \pi}$.

Benzer şekilde $f|_{\tilde{O}}$ 'nin de difeomorfizm olduğu görülür.

Dolayısıyla, f bir yerel difeomorfizmadır.

ör: $S = \{ (x,y,z) \in \mathbb{R}^3 \mid y = x^3 \}$

$\sigma : \mathbb{R}^2 \rightarrow S$, $\sigma(u,v) = (u, u^3, v)$ düzgün bir fonksiyondur, çünkü u, u^3 ve v polinomdur.

$\psi : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$, $\psi(x,y,z) = (x,z)$ düzgün bir fonksiyondur, çünkü x ve z de polinomdur.

$U = \mathbb{R}^2$ için $\sigma(U) = S$ olduğundan $W = \mathbb{R}^3$ için $\sigma(U) = S \cap W$ elde edilir. Düzgün fonksiyonlar süreklidir olduğundan $U = \mathbb{R}^2$ ile $S \cap W = S$ homeomorf olur, çünkü $\sigma^{-1} = \psi|_S$ 'dir. Dolayısıyla S bir yüzeydir.

$\sigma_u = (1, 3u^2, 0)$ $\sigma_v = (0, 0, 1)$ birbirinin katı olmadığı için σ_u ve σ_v doğrusal bağımsızdır. σ düzenli yamadır.

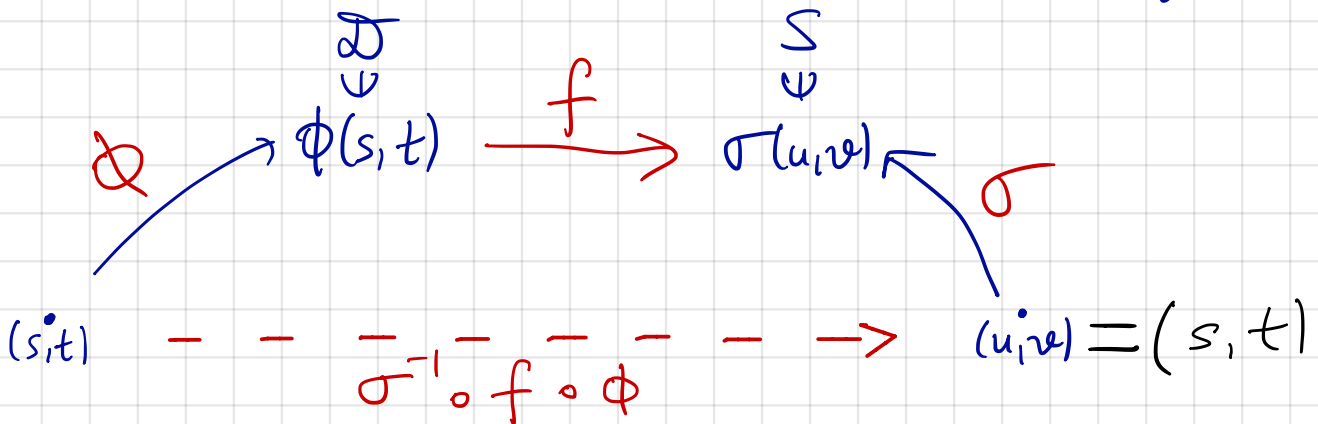
S 'nin tek yaması (σ, U) olduğundan S düzgün bir yüzeydir.

İddia: Herhangi bir düzlem S 'ye difeomorf tur.

İspat: $\mathcal{D} = \{ (a_1 + b_1s + c_1t, a_2 + b_2s + c_2t, a_3 + b_3s + c_3t) \mid s, t \in \mathbb{R} \}$

düzlemi; $A = (a_1, a_2, a_3), B = (b_1, b_2, b_3), C = (c_1, c_2, c_3)$ iken birbirine dik \vec{OB} ile \vec{OC} birim vektörleri kullanılarak tanımlanabiliyor du.

$\phi(s,t) = A + s\vec{OB} + t\vec{OC}$ \mathcal{D} düzleminin tek yamasıydı.



$$f(\phi(s,t)) = f(A + s\vec{OB} + t\vec{OC}) = \sigma(s,t) = (s, s^3, t)$$

fonksiyonu difeomorfizmdir, çünkü $\sigma^{-1} \circ f \circ \phi$ birim fonksiyondur.

Önerme: $S = \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid z = g(x, y) \}$ düzgün yüzeyi (yani $g(x, y)$ düzgün fonksiyon) bir düzleme difeomorf tur.

İspat: $\sigma: \mathbb{R}^2 \rightarrow S$, $\sigma(u, v) = (u, v, g(u, v))$, yaması S 'nin atlasındaki tek düzenli yama idi.

$$\begin{array}{ccc} & \mathcal{D} & S \\ \phi \nearrow & \xrightarrow{f} & \sigma(u, v) \\ (s, t) & \xrightarrow{\sigma^{-1} \circ f \circ \phi} & (u, v) = (s, t) \text{ alırsak} \end{array}$$

$f(\phi(s, t)) = \sigma(s, t)$ difeomorfizm olur. \square

$$\text{Ör: } S = \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x^2 + y^2 = 1 \}$$

$$\tilde{S} = \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid z = 0 \} \text{ ve}$$

$$f: S \rightarrow \tilde{S}, \quad f(x, y, z) = (x, y, 0) \text{ olsun.}$$

$$S \text{ 'nin yamaları; } \sigma(u, v) = (\cos u, \sin u, v),$$

$$U_1 = (0, 2\pi) \times \mathbb{R} \text{ ve } U_2 = (-\pi, \pi) \times \mathbb{R} \text{ olmak üzere}$$

$$\mathcal{A} = \{ (U_1, \sigma|_{U_1}), (U_2, \sigma|_{U_2}) \} \text{ atlasının elemanlarıdır.}$$

$$\tilde{S} \text{ 'nin tek yaması } \tilde{\sigma}(\tilde{u}, \tilde{v}) = (\tilde{u}, \tilde{v}, 0), \quad \tilde{U} = \mathbb{R}^2$$

$$\text{olmak üzere } \tilde{\mathcal{A}} = \{ (\tilde{U}, \tilde{\sigma}) \} \text{ atlasının elemanıdır.}$$

$$f \text{ düzgündür, çünkü } \tilde{\sigma}^{-1} \circ f \circ \sigma(u, v) = (\cos u, \sin u)$$

$$\text{fonksiyonu düzgündür.}$$
$$\tilde{\sigma}^{-1} \left(\underbrace{f(\cos u, \sin u, v)}_{(\cos u, \sin u, 0)} \right)$$

f yerel diffeomorfizma değildir, çünkü

hangi OCS açık altkümelerini alırsak alalım S

yüzey olduğu için O 'ya homeomorf bir $U \subseteq \mathbb{R}^2$

açığı vardır ki $\tilde{\sigma}^{-1} \circ f \circ \sigma(u, v) = (\cos u, \sin u)$ fonksiyonu

U 'dan $(\tilde{\sigma}^{-1} \circ f \circ \sigma)(U)$ 'ya birebir değildir.

4.4. Teğetler ve Türevler

Bir yüzeyi çarışmanın doğal bir yolu üzerindeki eğrileri kullanmaktır. Bu sayede teğet vektörden bahsedilebilir.

Tanım: S bir yüzey, $P \in S$ olsun. P 'den geçen bir eğrinin P 'deki teğet vektörüne S 'nin P 'deki bir teğet vektörü denir. S 'nin P 'deki tüm teğet vektörlerinin oluşturduğu kümeye S 'nin P 'deki **teğet düzlemi** denir ve $T_p S$ ile gösterilir. (Aşağıda $T_p S$ 'nin 2 boyutlu bir altuzay olduğunu göstereceğiz).

Teğet düzlemini anlamak için P 'yi örten bir $\sigma: U \rightarrow \mathbb{R}^3$ yaması seçelim. $\sigma(u_0, v_0) = P$ olsun. Eğer γ , S 'de yatıyor ve $t = t_0$ anında P 'den geçiyorsa $u(t_0) = u_0$, $v(t_0) = v_0$ ve t_0 civarındaki her t için $\gamma(t) = \sigma(u(t), v(t))$ olacak şekilde $u(t)$ ile $v(t)$ fonksiyonları vardır.

Bunların düzgün olduğunu Bölüm 5.6'da göstereceğiz.

Tersine, $t \rightarrow (u(t), v(t))$ düzgün fonksiyonu varsa $\gamma(t) = \sigma(u(t), v(t))$ formülü S 'de yatan (düzgün) bir eğri tanımlar.

Önerme 4.4.2 $\sigma: U \rightarrow \mathbb{R}^3$, S 'nin P noktasını

örten bir yaması, $\sigma(u_0, v_0) = P$ olsun. $T_p S$ kümesi

\mathbb{R}^3 'ün; $\sigma_u|_{(u_0, v_0)}$ ile $\sigma_v|_{(u_0, v_0)}$ vektörleri tarafından gerilen

altuzaydır.

Quiz Sorusu: S bir yüzey, OCS açık altkümresi olsun. O da bir yüzeydir, gösteriniz.

Yanıt: O 'nun açık olması \mathbb{R}^3 'ün bir W açık altkümresi için $O = W \cap S$ olması demektir. $p \in O$ iken S yüzey olduğundan p 'yi içeren bir $U_p \subseteq \mathbb{R}^3$ açığı için $\sigma: U_p \rightarrow S \cap U_p$ homeomorfizmi vardır.

\mathbb{R}^3 'teki iki açığın kesişimi de açık olduğundan, $O \cap U_p \subseteq \mathbb{R}^3$ altkümresi p 'yi içeren bir açıktır. σ sürekli olduğundan $V_p = \sigma^{-1}(O \cap U_p)$ de \mathbb{R}^2 'nin bir açığıdır. Şu halde; $\sigma|_{V_p}: V_p \rightarrow O \cap U_p$

bir homeomorfizm olacağı için O bir yüzeydir.

ÖDEV: $p \in O$ ise $T_p O = T_p S$ 'dir, gösteriniz.

Kanıt: $\gamma(t) = \sigma(u(t), v(t))$, S üzerinde bulunan ve P 'den geçen düzgün eğri olsun. $\dot{\gamma} = \sigma_u \dot{u} + \sigma_v \dot{v}$ olur. Yani, $\dot{\gamma}$ 'nin $\gamma(t_0) = P$ 'deki teğet vektörü;

$$\dot{\gamma}(t_0) = \underbrace{\sigma_u(u(t_0), v(t_0))}_{\in \mathbb{R}^3} \underbrace{\dot{u}(t_0)}_{\in \mathbb{R}} + \underbrace{\sigma_v(u(t_0), v(t_0))}_{\in \mathbb{R}^3} \underbrace{\dot{v}(t_0)}_{\in \mathbb{R}}$$

$\sigma_u(u(t_0), v(t_0))$ ve $\sigma_v(u(t_0), v(t_0))$ vektörlerinin bir doğrusal bileşimidir, yani $T_p S$ bu iki vektörün gerdiği altuzayın içinde bulunur.

Eşitliği göstermek için, bu altuzaydan herhangi bir $\vec{w} = \lambda \sigma_u(u(t_0), v(t_0)) + \mu \sigma_v(u(t_0), v(t_0))$ vektörünü alıp, $T_p S$ 'nin elemanı olduğunu göstereyim.

$$u(t) := \lambda t + u_0 \text{ ve } v(t) := \mu t + v_0 \text{ için}$$

$\gamma(t) = \sigma(u(t), v(t))$ eğrisi düzgündür, çünkü σ ile u ve v polinomları düzgün fonksiyonlardır. α eğrisinin $\gamma(0) = \sigma(u(0), v(0)) = \sigma(u_0, v_0) = P$ noktasındaki teğet vektörü $\dot{\gamma}(0) = \sigma_u(u_0, v_0) \dot{u}(0) + \sigma_v(u_0, v_0) \dot{v}(0) = \vec{w}$ olur. \square

Uyarı: 1) S düzgün olduğundan, σ düzenli ve dolayısıyla

σ_u ile σ_v doğrusal bağımsızdır. Bu yüzden gerdikleri

$T_p S$ altuzayı 2 boyutludur ve teğet düzlemi denir.

2) Önermenin ifadesinde σ yaması kullanıldığı

için çok açık olmasa bile teğet düzlemin kullanılan

yamadan bağımsız olduğu $T_p S$ 'nin tanımından anlaşılmaktadır.

3) S 'nin $\sigma(u_0, v_0) = P$ 'deki teğet düzleminin bazı olan vektörler; $u \xrightarrow{\alpha} \sigma(u, v_0)$ ve $v \xrightarrow{\beta} \sigma(u_0, v)$ **parametre eğrilerinin** teğet vektörleridir:

$\alpha(u) = \sigma(u, v_0)$, $\beta(v) = \sigma(u_0, v)$ ve $u(u_0) = P = \beta(v_0)$ olduğundan $\dot{\alpha}(u_0) = \sigma_u(u_0, v_0)$ ve $\dot{\beta}(v_0) = \sigma_v(u_0, v_0)$ olur.

\otimes $f: S \rightarrow \tilde{S}$ **düzgün** dönüşümü ve PES verilsin.

$w \in T_P S$ ise $\gamma(t_0) = P$ olacak bir $\gamma \subset S$ eğrisi için $w = \dot{\gamma}(t_0)$ olur. $\tilde{\gamma}(t) = f(\gamma(t))$ eğrisi \tilde{S} yüzeyinde yatar ve $\tilde{\gamma}(t_0) = f(P)$ 'den geçer. Dolayısıyla, $\tilde{w} = \dot{\tilde{\gamma}}(t_0) \in T_{f(P)} \tilde{S}$ olur.

Tanım: $D_P f: T_P S \rightarrow T_{f(P)} \tilde{S}$, $D_P f(w) := \tilde{w}$,

dönüşümüne f 'nin P noktasındaki türevi denir.

Uyarı: Tanım sadece f , P ve w 'ya bağlıdır, w 'ye veren γ eğrisine değil. Şöyle ki;

$\sigma: U \rightarrow \mathbb{R}^3$, S 'nin P 'yi örten bir yaması, $\sigma(u_0, v_0) = P$ olsun. $\tilde{\sigma}: \tilde{U} \rightarrow \mathbb{R}^3$, \tilde{S} 'nin $f(P)$ 'yi örten bir yaması ise

$F := \tilde{\sigma}^{-1} \circ f \circ \sigma: U \rightarrow \tilde{U}$, $F(u, v) = (F_1(u, v), F_2(u, v))$ **düzgün** olur ve $\tilde{\sigma} \circ F(u, v) = f \circ \sigma(u, v)$ elde edilir.

$w = \lambda \sigma_u(u_0, v_0) + \mu \sigma_v(u_0, v_0) \in T_P S$ elemanı $\gamma(t) = \sigma(u(t), v(t))$ eğrisinin P 'deki teğet vektörü olsun. ($\dot{u}(t_0) = \lambda$, $\dot{v}(t_0) = \mu$)

$\tilde{\gamma}(t) = f(\gamma(t)) = f(\sigma(u(t), v(t))) = \tilde{\sigma}(F(u(t), v(t)))$ eğrisi $f(P)$ 'den geçer ve \tilde{S} üzerinde bulunur.

$$D_p f(w) = \dot{\tilde{\gamma}}(t_0) \text{ ve } \dot{\tilde{\gamma}}(t) = \tilde{\sigma}(\underbrace{F_1(u(t), v(t))}_{\tilde{u}}, \underbrace{F_2(u(t), v(t))}_{\tilde{v}})$$

olduğundan $\tilde{w} = \tilde{\sigma}_{\tilde{u}}(\tilde{u}_0, \tilde{v}_0) \cdot \dot{\tilde{u}}(t_0) + \tilde{\sigma}_{\tilde{v}}(\tilde{u}_0, \tilde{v}_0) \dot{\tilde{v}}(t_0)$ olur.

$$\dot{\tilde{u}} = \frac{\partial F_1}{\partial u} \cdot \dot{u} + \frac{\partial F_1}{\partial v} \cdot \dot{v} \Rightarrow \dot{\tilde{u}}(t_0) = \frac{\partial F_1}{\partial u} \Big|_{(u_0, v_0)} \lambda + \frac{\partial F_1}{\partial v} \Big|_{(u_0, v_0)} \mu$$

$$\dot{\tilde{v}} = \frac{\partial F_2}{\partial u} \dot{u} + \frac{\partial F_2}{\partial v} \dot{v} \Rightarrow \dot{\tilde{v}}(t_0) = \frac{\partial F_2}{\partial u} \Big|_{(u_0, v_0)} \lambda + \frac{\partial F_2}{\partial v} \Big|_{(u_0, v_0)} \mu.$$

Dolayısıyla, \tilde{w} vektörü f, P, λ ve μ 'ye bağlı!

w 'ya

NOT: $T_p S$ 'nin bazı olarak $\mathcal{B} = \{\dot{\alpha}(u_0), \dot{\beta}(v_0)\}$ kümesini, $T_{f(p)} \tilde{S}$ 'nin bazı olarak da $\tilde{\alpha}(\tilde{u}_0) = \tilde{\sigma}_{\tilde{u}}(\tilde{u}_0, \tilde{v}_0)$ ve

$\tilde{\beta}(\tilde{v}_0) = \tilde{\sigma}_{\tilde{v}}(\tilde{u}_0, \tilde{v}_0)$ olmak üzere $\tilde{\mathcal{B}} = \{\tilde{\alpha}(\tilde{u}_0), \tilde{\beta}(\tilde{v}_0)\}$ 'yi alırsak;

her $w = \lambda \dot{\alpha}(u_0) + \mu \dot{\beta}(v_0) \in T_p S$ teget vektörünün $D_p f$ altındaki görüntüsünün

$$\tilde{w} = \left(\frac{\partial F_1}{\partial u} \Big|_{(u_0, v_0)} \lambda + \frac{\partial F_1}{\partial v} \Big|_{(u_0, v_0)} \mu \right) \tilde{\alpha}(\tilde{u}_0) + \left(\frac{\partial F_2}{\partial u} \Big|_{(u_0, v_0)} \lambda + \frac{\partial F_2}{\partial v} \Big|_{(u_0, v_0)} \mu \right) \tilde{\beta}(\tilde{v}_0)$$

şeklinde olduğu görünür ki böylece

$$[\tilde{w}]_{\tilde{\mathcal{B}}} = \underbrace{\begin{bmatrix} \frac{\partial F_1}{\partial u} & \frac{\partial F_1}{\partial v} \\ \frac{\partial F_2}{\partial u} & \frac{\partial F_2}{\partial v} \end{bmatrix}}_{(u_0, v_0)} \cdot [w]_{\mathcal{B}} \text{ ekv. edilir.}$$

F 'nin Jakobyeni

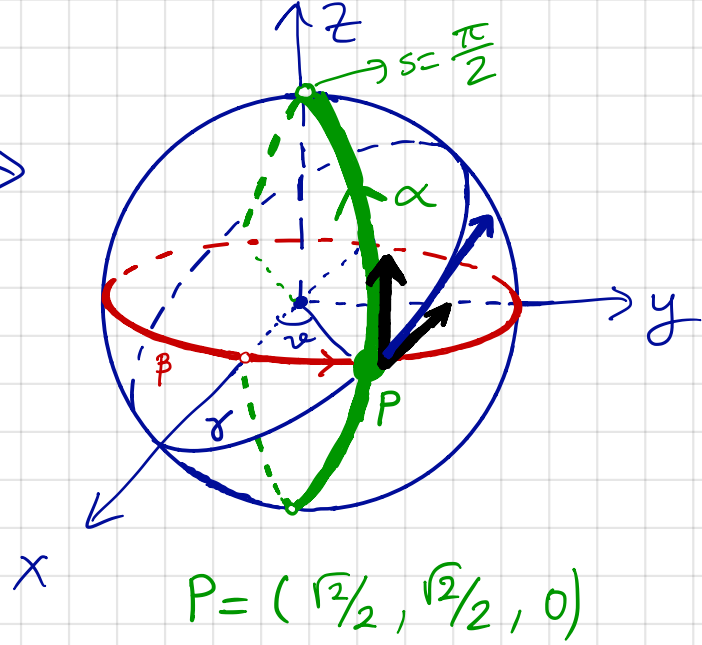
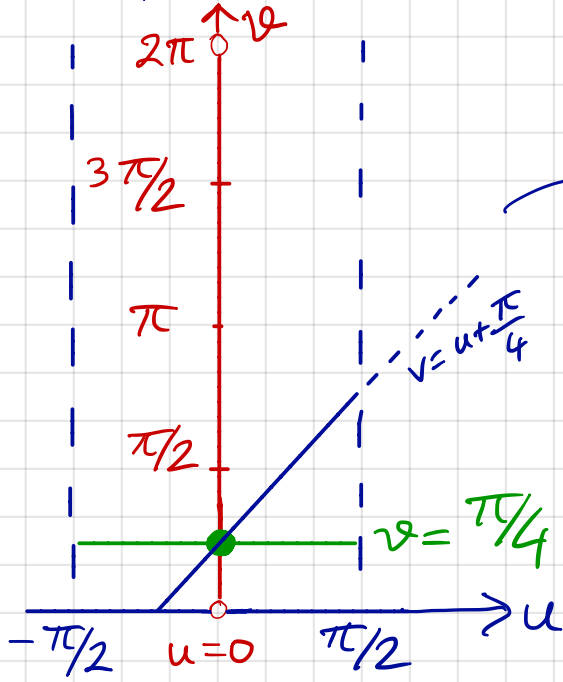
Önerme 4.4.4. $f: S \rightarrow \tilde{S}$ düzgün $\Rightarrow D_p f$ lineer'dir.

İspat: Yukarıdaki \otimes matris çarpımı lineer dönüşüm verir.

Ör: $S = \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x^2 + y^2 + z^2 = 1 \}$

$U = (-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}) \times (0, 2\pi)$ olma üzere $\sigma: U \rightarrow S$,

$\sigma(u, v) = (\cos u \cos v, \cos u \sin v, \sin u)$ yamasını alalım.



$P = (\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}, 0)$

• $u(s) = S$ $v(s) = \frac{\pi}{4}$ ise $\alpha(s) = \sigma(s, \frac{\pi}{4}) = (\frac{\sqrt{2}}{2} \cos s, \frac{\sqrt{2}}{2} \sin s, \sin s)$ çemberi S küresiyle $y=x$ düzleminin kesişimiyken,

• $u(t) = 0$ $v(t) = t$ ise $\beta(t) = \sigma(0, t) = (\cos t, \sin t, 0)$ çemberi S küresiyle $z=0$ düzleminin kesişimidir.

$\dot{\alpha}(0) = (-\frac{\sqrt{2}}{2} \sin 0, \frac{\sqrt{2}}{2} \sin 0, \cos 0) = (0, 0, 1)$; $\dot{\beta}(\frac{\pi}{4}) = (-\sin \frac{\pi}{4}, \cos \frac{\pi}{4}, 0) = (-\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}, 0)$.

$\vec{w} = (-\sqrt{2}, \sqrt{2}, 2)$ vektörü $\sigma(0, \frac{\pi}{4}) = P$ noktasında bir teğet vektörüdür, çünkü $\vec{w} = 2 \dot{\beta}(\frac{\pi}{4}) + 2 \dot{\alpha}(0)$ vektörü

$\gamma(t) = \sigma(2t, 2t + \frac{\pi}{4}) = (\cos 2t \cos(2t + \frac{\pi}{4}), \cos 2t \sin(2t + \frac{\pi}{4}), \sin 2t)$

eğrisinin $t=0$ 'daki teğet vektörüdür:

$\dot{\gamma}(0) = \underbrace{\sigma_u(0, \frac{\pi}{4})}_{\dot{\alpha}(0)} \cdot 2 + \underbrace{\sigma_v(0, \frac{\pi}{4})}_{\dot{\beta}(\frac{\pi}{4})} \cdot 2$

Ör: $S = \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid z = x \}$ $\sigma(u, v) = (u, v, u)$
 $\tilde{S} = \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid z = x^2 + y^2 \}$ $\tilde{\sigma}(\tilde{u}, \tilde{v}) = (\tilde{u}, \tilde{v}, \tilde{u}^2 + \tilde{v}^2)$
 $f: S \rightarrow \tilde{S}$, $f(u, v, u) = (u, v, u^2 + v^2)$ olsun.

$$F(u, v) = \tilde{\sigma}^{-1}(f(\sigma(u, v))) = \tilde{\sigma}^{-1}(u, v, u^2 + v^2) = (u, v) \text{ olur.}$$

F birim fonksiyon olduğundan f ve f^{-1} düzgündür.

$$\beta(v_0) = \sigma(u_0, v_0) = (u_0, v_0, u_0) \quad \dot{\beta}(v_0) = (0, 1, 0)$$

$$\alpha(u_0) = \sigma(u_0, v_0) = (u_0, v_0, u_0) \quad \dot{\alpha}(u_0) = (1, 0, 1)$$

$$T_p S = \{ \lambda \dot{\alpha}(u_0) + \mu \dot{\beta}(v_0) \mid \lambda, \mu \in \mathbb{R} \} = \{ (\lambda, \mu, \lambda) \mid \lambda, \mu \in \mathbb{R} \} = \tilde{S}$$

$w = \lambda \dot{\alpha}(u_0) + \mu \dot{\beta}(v_0) \in T_p(S)$ vektörü $\gamma(t) = \sigma(\lambda t + u_0, \mu t + v_0)$ eğrisinin teğet vektörüdür, çünkü $w = \dot{\gamma}(0)$ 'dir.

$$\tilde{\gamma}(t) = f(\gamma(t)) = (\lambda t + u_0, \mu t + v_0, (\lambda t + u_0)^2 + (\mu t + v_0)^2) \text{ olur.}$$

$$\dot{\tilde{\gamma}}(t) = (\lambda, \mu, 2(\lambda t + u_0) \cdot \lambda + 2(\mu t + v_0) \cdot \mu) \text{ olduğundan}$$

$$\tilde{w} = D_p f(w) = \dot{\tilde{\gamma}}(0) = (\lambda, \mu, 2\lambda u_0 + 2\mu v_0) \text{ elde edilir.}$$

$$\tilde{\alpha}(u_0) = f(\alpha(u_0)) = (u_0, v_0, u_0^2 + v_0^2) \quad \dot{\tilde{\alpha}}(u_0) = (1, 0, 2u_0)$$

$$\tilde{\beta}(v_0) = f(\beta(v_0)) = (u_0, v_0, u_0^2 + v_0^2) \quad \dot{\tilde{\beta}}(v_0) = (0, 1, 2v_0)$$

olduğundan $\tilde{w} = \lambda(1, 0, 2u_0) + \mu(0, 1, 2v_0) = \lambda \dot{\tilde{\alpha}}(u_0) + \mu \dot{\tilde{\beta}}(v_0)$

Demek ki,
$$\begin{bmatrix} \lambda \\ \mu \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \lambda \\ \mu \end{bmatrix}$$

$$J_{(u_0, v_0)}(F) = \begin{bmatrix} \frac{\partial F_1}{\partial u} \big|_{(u_0, v_0)} & \frac{\partial F_1}{\partial v} \big|_{(u_0, v_0)} \\ \frac{\partial F_2}{\partial u} \big|_{(u_0, v_0)} & \frac{\partial F_2}{\partial v} \big|_{(u_0, v_0)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$P = (u_0, v_0, u_0)$$

Ör: $\mathcal{D} = \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid z = x + 1 \}$ $P = (0, 0, 1)$

\mathcal{D} 'nin P 'deki teğet uzayı = ?

$\sigma(u, v) = (u, v, u+1)$ $\sigma(0, 0) = (0, 0, 1) = P$ 'dir.

$\sigma_u(u, v) = (1, 0, 1)$ $\sigma_v(u, v) = (0, 1, 0)$ olduğundan, \mathcal{D} 'nin P 'deki teğet düzlemi, $T_p\mathcal{D} = \{ (\lambda, \mu, \lambda) \mid \lambda, \mu \in \mathbb{R} \}$ şeklindedir.

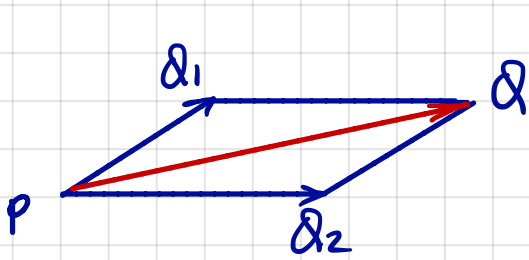
$\mathcal{D} \subseteq \mathbb{R}^3$ (Afin uzay) $(T_p\mathcal{D}, +, \cdot) \subseteq (\mathbb{R}^3, +, \cdot)$ vektör uzayı.

$Q = (\lambda, \mu, \lambda+1) \Leftrightarrow \overrightarrow{PQ} = (\lambda, \mu, \lambda) \in T_p\mathcal{D}$

$\therefore T\mathcal{D}_p = \{ \overrightarrow{PQ} \mid Q \in \mathcal{D} \} \xrightarrow[1-1 \text{ örten}]{} \{ Q - P \in (\mathbb{R}^3, +, \cdot) \mid Q \in \mathcal{D} \} = T_p\mathcal{D}$

• $\overrightarrow{PQ_1} \oplus \overrightarrow{PQ_2} := \overrightarrow{PQ}$ (burada $Q = Q_1 + Q_2 - P$)

• $k\overrightarrow{PQ} := \overrightarrow{PQ'}$ (burada $Q' = kQ - (k-1)P$)



$P = (p_1, p_2)$ $Q_1 = (u_1, v_1)$ $Q_2 = (u_2, v_2)$

$Q = \left(\underbrace{u_1 + u_2 - p_1}_x, \underbrace{v_1 + v_2 - p_2}_y, \underbrace{u_1 + u_2 - p_1 + 1}_{z = x + 1} \right) \in \mathcal{D}$

$(T\mathcal{D}_p, \oplus, \odot)$ ile $(T_p\mathcal{D}, +, \cdot)$ izomorf vektör uzayları

Önerme 4.4.5

i) $f: S \rightarrow S$ birim dönüşüm ise $D_p f: T_p S \rightarrow T_p S$ de öyledir.

ii) $f_1: S_1 \rightarrow S_2$ ve $f_2: S_2 \rightarrow S_3$ düzgün dönüşümler ise her $P \in S_1$ için $D_p(f_2 \circ f_1) = D_{f_1(P)} f_2 \circ D_p f_1$ 'dir.

iii) $f: S_1 \rightarrow S_2$ diffeomorfizm ise her $P \in S_1$ için $D_p f$ tersinirdir.

Kanıt: i) Açık.

ii) $w \in T_p S_1$, S_1 üzerindeki γ_1 eğrisinin P noktasındaki teget vektörü olsun. O zaman, $D_p f_1(w)$ de S_2 üzerindeki $\gamma_2 = f_1(\gamma_1)$ eğrisinin teget vektörüdür. Ayrıca, $(D_{f_1(P)} f_2 \circ D_p f_1)(w)$ vektörü $\gamma_3 = f_2(\gamma_2) = f_2 \circ f_1(\gamma_1)$ eğrisinin teget vektörüdür:

$$\begin{array}{ccc} S_1 \xrightarrow{f_1} S_2 \xrightarrow{f_2} S_3 & & T_p S_1 \xrightarrow{D_p f_1} T_{f_1(P)} S_2 \xrightarrow{D_{f_1(P)} f_2} T_{f_2(f_1(P))} S_3 \\ \gamma_1 \rightarrow \gamma_2 \rightarrow \gamma_3 & & w \rightarrow D_p f_1(w) \rightarrow D_{f_1(P)} f_2(D_p f_1(w)) \end{array}$$

$$\begin{array}{ccc} S_1 \xrightarrow{f_2 \circ f_1} S_3 & & T_p S_1 \xrightarrow{D_p(f_2 \circ f_1)} T_{f_2(f_1(P))} S_3 \\ \gamma_1 \rightarrow \gamma_3 & & w \rightarrow D_p(f_2 \circ f_1)(w) \end{array} \quad \text{olur.}$$

Her $w \in T_p S_1$ için $D_p(f_2 \circ f_1)(w) = (D_{f_1(P)} f_2 \circ D_p f_1)(w)$ olur.

iii) $g: S_2 \rightarrow S_1$ düzgün dönüşümü f 'nin tersi ise

$f \circ g: S_2 \rightarrow S_2$ ve $g \circ f: S_1 \rightarrow S_1$ birim dönüşümlerdir.

i) ve ii)'den, $D_p(g \circ f) = D_{f(P)} g \circ D_p f$ } birim dönüşüm olacağından
 $D_{f(P)}(f \circ g) = D_p f \circ D_{f(P)} g$ }

$D_p f$ ile $D_{f(P)} g$ dönüşümleri birbirinin tersi olur. \square

Önerme 4.4.6 $f: S \rightarrow \tilde{S}$ düzgün dönüşüm olsun.

f yerel difeomorfizmdir \Leftrightarrow Her $p \in S$ için

$D_p f: T_p S \rightarrow T_{f(p)} \tilde{S}$ tersinirdir (denk olarak izomorfizmdir).

İspat: (\Rightarrow):

f yerel difeomorfizm ve $p \in S$ olsun. O zaman

S 'nin p 'yi içeren bir \mathcal{O} açık altkümesi vardır ki

$f(\mathcal{O})$ da \tilde{S} 'nin bir açık altkümesidir ve

$f|_{\mathcal{O}}: \mathcal{O} \rightarrow f(\mathcal{O})$ bir difeomorfizmdir.

Önerme 4.4.5 (iii) 'den $D_p(f|_{\mathcal{O}}): T_p \mathcal{O} \rightarrow T_{f(p)} f(\mathcal{O})$

tersinirdir. Bu ise; $T_p \mathcal{O} = T_p S$ ve $T_{f(p)} f(\mathcal{O}) = T_{f(p)} \tilde{S}$

olduğundan, $D_p f: T_p S \rightarrow T_{f(p)} \tilde{S}$ 'nin tersinir olması demektir.

\Leftarrow : Ters fonksiyon Teoremi gerektirdiğinden sonra verilecek.

Ör: $S_1 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x=0\}$; $S_2 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x^2+y^2=1\}$.

$P = (0, 0, 1) \in S_1$ ve $f: S_1 \rightarrow S_2$, $f(0, y, z) = (\cos y, \sin y, z)$ için

$D_p f: T_p S_1 \rightarrow T_{f(p)} S_2$ birim dönüşüm, f difeomorfizm değil ama yerel difeomorfizmdir.

4.5. Normaller ve Yönlendirilme

Bir S yüzeyinin $P \in S$ noktasındaki $T_p S$ teğet düzlemine dik iki birim vektör vardır. Bunlardan, $\sigma: U \rightarrow \mathbb{R}^3$ yaması ile elde edilen

$$N_\sigma = \frac{\sigma_u \times \sigma_v}{\|\sigma_u \times \sigma_v\|}$$
 vektörüne S 'nin p 'deki standart

birim normali denir. (Burada $\sigma(u_0, v_0) = P$ olmak üzere σ_u ve σ_v gösterimi $\sigma_u(u_0, v_0)$ ve $\sigma_v(u_0, v_0)$ 'in kısaltma amacıyla kullanılmıştır.)

Uyarı: N_σ teğet düzleminin aksine σ 'ya bağlıdır.

$\tilde{\sigma}: \tilde{U} \rightarrow \mathbb{R}^3$ yaması da p 'yi örterse

Önerme 4.2.7 'de ϕ geçiş dönüşümü ve $J(\phi)$ onun Jakobyeni olmak üzere $\tilde{\sigma}_u \times \tilde{\sigma}_v = |J(\phi)| \sigma_u \times \sigma_v$ eşitliğinin geçerli olduğunu kanıtlamıştık.

Bu durumda, $N_{\tilde{\sigma}} = \pm N_\sigma$ olur. Buradaki işaret $|J(\phi)|$ determinantının işaretidir.

Tanım: S yüzeyinin içindeki yamalar arası geçiş dönüşümlerinin Jakobyenlerinin determinantları pozitif olacak şekilde bir atlası varsa S 'ye yönlendirilebilir denir.

Ör: Tek yamaya sahip $S = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid z = f(x, y)\}$ düzgün yüzeylerinin hepsi yönlendirilebilir.

Önerme 4.5.2 S , bir önceki tanımdaki özellikte bir \mathcal{A} atlasına sahip yönlendirilebilir bir yüzey olsun. O zaman, S 'nin her noktasına \mathcal{A} 'nin herhangi bir yamasının standart birim normalini iliştiiren fonksiyon düzgündür.

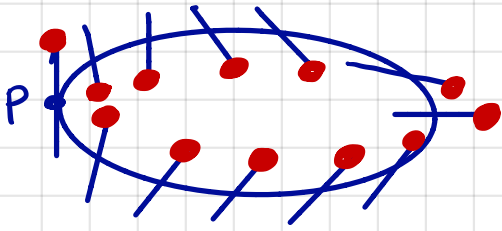
Tanım: $N: S \rightarrow \mathbb{R}^3$ dönüşümünün her bileşeni $S \rightarrow \mathbb{R}$ düzgül fonksiyon ise N 'ye düzgül dönüşüm denir.

Tanım: Eğer S 'nin her p noktası için $T_p S$ 'ye dik bir $N(p)$ birim vektörü veren bir $N: S \rightarrow \mathbb{R}^3$ düzgül dönüşümü varsa S 'ye **yönlendirilmiş** yüzey denir.

Not: 1) Önerme 4.5.2 yönlendirilebilir bir yüzeyin yönlendirilmiş olduğunu gösterir; çünkü $N(p)$ olarak herhangi bir σ yamasının p 'deki standart birim normalini alırsak $N: S \rightarrow \mathbb{R}^3$, $N(p) = N_\sigma(p)$ düzgül dönüşümünü elde ederiz.

2) Tersine, yönlendirilmiş her yüzey de yönlendirilebilir. Bunu görmek için S 'nin bir \mathcal{A} maksimal atlasını alalım. $\sigma \in \mathcal{A}$ için $\sigma_u \times \sigma_v$ (vektör alanı) N 'nin σ 'nin görüntüsündeki her noktasında pozitif bir λ ise σ 'ye tutalım yoksa \mathcal{A} 'dan atalım. Böyle elde edilen atlasdaki yamaların Jakobyenlerinin determinanti pozitif olur. (**ödev:** Yamalar nişin bir atlas verir?)

Ör: Möbius bandı; bir l doğru parçasının P orta noktasının bir çember etrafında aşağıdaki biçimde döndürülmesiyle elde edilir:



P çember etrafında bir tur atınca l başaşağı olur.

Çemberi xy -düzlemindeki $x^2 + y^2 = 1$ birim çemberi alırsak, l 'yi de orta noktası $P = (1, 0, 0)$, uzunluğu 1 ve z -eksenine paralel olan doğru parçası alırsak Möbius bandının bir parametrisasyonu şu şekilde bulunur. P çember etrafında θ radyan dönünce l , P etrafında $\theta/2$ radyan döner.

l doğrusu z -eksenine paralel olduğundan doğrultu vektörü $(0, 0, 1)$ 'dir. $P = (1, 0, 0)$ 'dan geçtiği için bir parametrisasyonu $(x, y, z) = (1, 0, 0) + t(0, 0, 1)$ şeklindedir.

P orta nokta olduğundan $l = \{ (1, 0, t) \mid -\frac{1}{2} \leq t \leq \frac{1}{2} \}$ olur.

$P_t = (1, 0, t)$ 'nin çember etrafında θ radyan dönmesi sonucu elde edilen noktanın koordinatları:

$$\sigma(t, \theta) = \left((1 - t \sin \frac{\theta}{2}) \cos \theta, (1 - t \sin \frac{\theta}{2}) \sin \theta, t \cos \frac{\theta}{2} \right)$$

olur.

$$U = \{ (t, \theta) \in \mathbb{R}^2 \mid -\frac{1}{2} \leq t \leq \frac{1}{2}, 0 < \theta < 2\pi \}$$

$$\tilde{U} = \{ (t, \theta) \in \mathbb{R}^2 \mid -\frac{1}{2} \leq t \leq \frac{1}{2}, -\pi < \theta < \pi \}$$

için $\mathcal{A} = \{(\sigma, u), (\sigma, \tilde{u})\}$ atlasıyla birlikte
Möbius bantı bir düzgün yüzeydir (ÖDEV?)

$\sigma(0, \theta)$ noktasındaki türevler şu şekildedir:

$$\sigma_t(0, \theta) = \left(-\sin \frac{\theta}{2} \cos \theta, -\sin \frac{\theta}{2} \sin \theta, \cos \frac{\theta}{2} \right)$$

$$\sigma_\theta(0, \theta) = (-\sin \theta, \cos \theta, 0). \text{ Dolayısıyla}$$

$$\sigma_t(0, \theta) \times \sigma_\theta(0, \theta) = \left(-\cos \theta \cos \frac{\theta}{2}, -\sin \theta \cos \frac{\theta}{2}, -\sin \frac{\theta}{2} \right) \text{ olur.}$$

Bu vektörün boyu 1 olduğundan N_σ 'ya eşittir.

\mathcal{M} Möbius bantı yönlendirilebilir olsaydı,

\mathcal{M} 'nin her noktasında bir birim normal vektör veren
düzgün bir $N: \mathcal{M} \rightarrow \mathbb{R}^3$ dönüşümü olurdu. O zaman

$$\sigma(0, \theta) \text{ noktasındaki birim normal } N(\sigma(0, \theta)) = \lambda(\theta) N_\sigma$$

olurdu. N düzgün olduğundan $\lambda: (0, 2\pi) \rightarrow \mathbb{R}$ fonksiyonu
da düzgün olur. İki normal de birim uzunlukta
olduğundan $\lambda(\theta) = \pm 1$ olmak zorunda. λ sürekli
olduğundan ya hep $\lambda(\theta) = 1$ ya da $\lambda(\theta) = -1$ olur.

Her $\theta \in (0, 2\pi)$ için $\lambda(\theta) = 1$, yani $N(\sigma(0, \theta)) = N_\sigma$ ise

$$\sigma(0, 0) = \sigma(0, 2\pi) \text{ noktasında,}$$

$$N = \lim_{\theta \rightarrow 0^+} N_\sigma = (-1, 0, 0) \text{ ve } N = \lim_{\theta \rightarrow 2\pi^-} N_\sigma = (1, 0, 0)$$

gelişkişi elde edilir.

BÖLÜM 5: Yüzey örnekleri

5.1 Seviye Yüzeyleri:

$f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ düzgün bir fonksiyon olmak üzere $S = \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid f(x, y, z) = 0 \}$ kümesine seviye yüzeyi denir.

Özel hal: $f(x, y, z) = g(x, y) - z$ ve $g(x, y)$ düzgün.

Theorem 5.1.1

$S \subseteq \mathbb{R}^3$ olsun. Eğer her $p \in S$ için p 'yi içeren bir $W \subseteq \mathbb{R}^3$ açığı ve $f: W \rightarrow \mathbb{R}$ düzgün fonksiyonu için

i) $S \cap W = \{ (x, y, z) \in W \mid f(x, y, z) = 0 \}$ ve

ii) $\nabla f|_p = \left(\frac{\partial f}{\partial x}, \frac{\partial f}{\partial y}, \frac{\partial f}{\partial z} \right)|_p \neq 0$ ise

S bir düzgün yüzeydir.

ör: 1) Düzlemler: Her $\mathcal{D} \subseteq \mathbb{R}^3$ düzlemi $W = \mathbb{R}^3$, $f(x, y, z) = ax + by + cz + d$ ve $(a, b, c) \neq (0, 0, 0)$ olmak üzere $\mathcal{D} = \mathcal{D} \cap W = \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid f(x, y, z) = 0 \}$ şeklindedir.

$\nabla f = (a, b, c) \neq (0, 0, 0)$ olduğundan \mathcal{D} düzgün yüzeydir.

$N: \mathcal{D} \rightarrow \mathbb{R}^3$ sabit fonksiyonu düzgündür.

$$p \rightarrow N(p) = \frac{\nabla f}{\|\nabla f\|} = \frac{(a, b, c)}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

Her $p \in \mathcal{D}$ için $T_p \mathcal{D}$, \mathcal{D} 'ye paralel orijinden geçen düzlem olduğundan $N(p) \perp T_p \mathcal{D}$ olur. \mathcal{D} yönlendirilmiş yüzeydir.

Ör: $K = \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x^2 + y^2 - z^2 = 0 \} \setminus \{ (0, 0, 0) \}$

$W = \mathbb{R}^3 \setminus \{ (0, 0, 0) \}$ ve $f(x, y, z) = x^2 + y^2 - z^2$ için

$K = K \cap W = \{ (x, y, z) \in W \mid f(x, y, z) = 0 \}$ olur.

Ayrıca, $\nabla f = (2x, 2y, -2z) = (0, 0, 0) \Leftrightarrow P = (0, 0, 0)$ 'dir olduğundan her $P \in K$ için $\nabla f|_P \neq 0$ elde edilir.

$K = K^+ \cup K^-$ konisinin iki yaması $\sigma^\pm(u, v) = (u, v, \pm \sqrt{u^2 + v^2})$ şeklindeydi. $\sigma_u^\pm = (1, 0, \pm \frac{u}{\sqrt{u^2 + v^2}})$ ve $\sigma_v^\pm = (0, 1, \pm \frac{v}{\sqrt{u^2 + v^2}})$ idi.

$P = (u, v, \pm \sqrt{u^2 + v^2})$ için $\nabla f|_P = (2u, 2v, \mp 2\sqrt{u^2 + v^2})$ olur.

$\nabla f|_P \cdot \sigma_u^\pm = 2u - 2u = 0$ ve $\nabla f|_P \cdot \sigma_v^\pm = 2v - 2v = 0$ olduğundan

$\nabla f|_P$ vektörü $T_P K$ 'ya diktir. $N: K \rightarrow \mathbb{R}^3$ dönüşümünü

$N(P) = \frac{\nabla f|_P}{\|\nabla f|_P\|}$ olarak alırsak, $N(x, y, z) = \frac{(x, y, z)}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$

dönüşümü $(0, 0, 0)$ dışındaki noktalarda düzgün olduğundan

K yönlenmiş bir yüzeydir.