

## BCO650 DÖNEM PROJESİ

### FOCUS

Supernova Boy, endless runner ve shooter karışımı bir oyundur. Karakterimiz dünyaya saldıran uzaylılara karşı, bulduğu bir uzaylı eşyasından aldığı güçlerle savaş açar. Oyun ekranını yandan görüyoruz. Tüm çevresel öğeler 3 boyutlu tasarlanmış olsa da oyun 2 boyutlu bir oynanışa sahip.

Karakterimiz sürekli olarak koşmakta ve ateş etmektedir. Bunun dışında zıplama, kayma ve dash olmak üzere üç özelliği daha vardır. Bu özellikleri kullanarak, karşısına çıkan engellerden kurtulabilir. Gelen çevresel engeller dışında birde öldürmemiz gereken yaratıklar gelmektedir. Bunları elimizden attığımız lazerle öldürüyoruz. Sol elimizle karakterin hareketlerini, sağ elimizle de ateş yönünü kontrol ediyoruz. Karakterimizin yaratıklara çarpmak için iki canı var, fakat herhangi bir engele takılırsa ölüyor. Oyun içerisinde topladığımız paralarla birdaha bölüme başlarken kullanılmak üzere paraları çekmek için mıknaş, güçlü lazer ve ekstra can alabiliyoruz. Her 500 metreyi geçtiğimizde ve yaratıkları öldürdükçe puan topluyoruz.

Oyun mobil cihazlar için geliştiriliyor. Aynı mekanik üzerine kurulu değişik birçok tema eklenerek ilgiyi üzerinde tutabilir, her türlü geliştirmeye açık bir yapıya sahip. Öncelikli olarak 7-15 yaş aralığı olmak üzere her kesimden oyuncu çekebilir.