**BCO 650: Dönem Projesi 2021 Bahar Dönemi Fokus Dokümanı**

**Oyun adı: Escape From Covid**

**Oyunun Konusu**

Oyun ıssız bir hastanenin koridorlarında geçiyor. Atmosferi kimi zaman karanlık kimi zaman daha aydınlık olan bu oyuna gerilim hep hâkim durumda. Korona virüs geçirdiği mutasyon yüzünden enekte ettiği insanların beynini, onları bir diğer konağa götürecek şekilde kontrol edip, morfolojilerini değiştirebiliyor. Bu doğada parazit-konak ilişkisinde oldukça sık görülen bir durum. Örneğin A. lumbricoides konağında halüsinasyonlara, toprak yeme isteğine neden olabilmektedir. Oyuncu da bu virüsün kuklası haline gelmiş yaratıktan kaçan bir doktoru canlandırıyor. Yaratıktan kaçarken bir yandan da önümüze çıkan sedye, tekerlekli sandalye ve masa gibi engelleri oyuncunun üstünden atlaması veya yanından geçmesi gerekiyor. Oyuncunun topladığı aşılarla ileride değişik güçlendirmeler alabilecek.

**Oyun Türü**

Oyun 3 boyutlu görsellere sahip tek oyunculu endless runner oyunudur. Mobil platformda ve bilgisayarda oynanabilecek şekilde tasarlanacaktır. Gerilim platform oyunudur.

**Hedef kitle**

13 Yaş ve üzeri gerilim oyunu seven oyuncular için tasarlanmıştır. Oyunda bulunan kan detayları ve atmosferi bakımından küçük yaştaki oyuncular için uygun değildir.

**Umut Tan Doğan**