

<b>Hacettepe Üniversitesi Hukuk Fakültesi Bilişim Hukuku Yüksek Lisans Programı</b> <b>BİH 629 BİLGİ TEKNOLOJİLERİ POLİTİKALARI, BAHAR 2020</b>	
Prof. Dr. Mete Yıldız	E-posta: <a href="mailto:myildiz@hacettepe.edu.tr">myildiz@hacettepe.edu.tr</a>
Ders Zamanı ve Yeri: Perşembe, 18:30-20:30; C-4	Telefon: 297-8725/128
Görüşme Saatleri: Randevu ile	

## **DERS TANIMI:**

*BİH 629 Bilgi Teknolojileri Politikaları* dersi, yüksek lisans öğrencilerinin (1) teknoloji ile kamu politikaları arasındaki ilişkileri ve bu ilişkilerin kavramsal arka planını anlamalarını, (2) teknolojinin kamu politikalarında uygulanmasının somut örneklerini incelemelerini ve (3) kuramsal ve uygulama bilgilerini harmanlayarak geleceğin yöneticileri kimlikleriyle teknoloji ile ilgili konularda planlama ve karar alma bilgi ve becerilerini geliştirmelerini amaçlamaktadır. Kamu politikası analizi, başta kamu yönetimi olmak üzere hukuk, ekonomi, siyaset bilimi ve sosyoloji gibi birçok disiplinden yararlanarak kamusal sorunların tespiti, analizi ve çözülmesine yönelik, sorun ve eylem-odaklı, çok yönlü ve çok disiplinli bir araştırma ve uygulama alanıdır. Dersin ilk kısmında birkaç hafta kadar kamu politikaları hakkında temel bilgiler ve kavramlar verilmektedir. Geri kalan haftalarda ise söz konusu temel bilgilerin ve kavramların somut örnek olaylara uygulanması yoluyla somut teknoloji politikaları kamu politikaları bakış açısından analiz edilmektedir.

## **DEĞERLENDİRME YÖNTEMİ:**

**1.Yoklama (%20):** Her gelinen ders için 2 puan

**2.Öğretmenin Sunuşlarına “Yazılı Soru-Yanıt” Yoluyla Katılım (%30):**

Öğrenciler, ders hocası tarafından anlatılacak olan uygulama konularından dönem sonuna kadar toplam beş (5) tanesi (herhangi 5 tanesi) hakkında toplamda bir A4 sayfasını geçmeyecek şekilde 1-2 cümlelik bir soru ve bu sorunun 2-3 paragrafı geçmeyecek yanıtını o konunun işlendiği hafta derse çıktı olarak getireceklerdir. Soru-yanıtın dersin işlendiği hafta derse getirilerek bizzat kişi tarafından okunması ve ders sonunda öğretmene verilmesi gerekmektedir. Başka bir öğrenciyle ve e-posta ile gönderilen ödevler, konu hakkındaki gazete haberlerinin çıktıkları ile tartışılan konunun işlendiği hafta öncesi veya sonrasında öğretmene verilen ile bilgisayar çıktısı olmayan ödevler kabul edilmez. Her bir soru-yanıtın/güncellemenin not değeri 6 (altı) puandır.

**3.Dönem Sonu Ödevi (% 50):**

Dönem sonu ödevi konusu olarak her öğrenci Türkiye’den veya başka bir ülkeden bir akıllı kent (smart city) örneğini analiz edecektir. Her öğrenci dönem boyunca hangi örneği inceleyeceğini ders öğretmenine bildirebilir. Aynı şehir sadece bir kişi tarafından seçileceği için, konu seçmeden ders yoklama kağıdı arkasında tutulacak kişi-şehir listesinin incelenmesi önerilir.

Ödevde yanıtlanacak sorular SADECE şunlardır (her bir 10 puan değerinde):

1. Şehrin tanıtımı (Ülkesi/bölgesi, haritadaki yeri, genel özellikleri, nüfus, vb.): 1 yansı
2. Bu şehir akıllı kent olmaya ne zaman karar verdi? Neden? Hedefleri nelerdi?: 1 yansı bilgi + 1 yansı kaynak
3. Şu anda kullanılan ve gelecekte kullanılması planlanan akıllı kent uygulamaları nelerdir?: 1 yansı mevcut uygulamalar, 1 yansı planlanan uygulamalar + 2 yansı bu bilgilerin kaynakları
4. Şehir akıllı kent uygulamalarında başarılı mı? Başarılı veya başarısız olduğunu nasıl karar verdiniz?: 1 yansı bilgi + 1 yansı kaynak
5. Şehir akıllı kent uygulamalarını geliştirmek için ne yapabilir? Başka bir şehrin akıllı kent uygulamalarından ödünç alarak en az bir somut öneri sunun: 1 yansı öneri + 1 yansı kaynak alınan diğer uygulama

(Her sorunuzda verdiğiniz yanıtları belgeleyen web sitesi görüntülerini yansılarınıza yapıştırın).

Ödevler en fazla 10 yansidan oluşan bir powerpoint dosyası olarak düzenlenerek **11 Haziran** tarihine kadar Turnitin sistemine yüklenir. Maksimum benzerlik oranı %20 olmalıdır. Benzerlik daha çoksa dosya silinerek benzerlik oranını azaltacak değişiklikler yapılarak tekrar yüklenmelidir. Aksi halde dönem sonu ödevinden başarısız olunur.

Dönem sonuna kadar ödevini teslim edemeyen öğrenciler “Eksik” (E) notu olarak bir miktar ek süre kazanabilir.  
**Önemli Not:** Akademik ahlâksızlık/intihal halinde öğrenci sınavdan **sıfır (0) notu alacak ve dersten kalacaktır.**  
**Devamsızlık:** Yönetmelikte yer alan devamsızlık hakkı (%20, yani 3 ders) olup özürsüz/raporsuz olarak 4 ders ve fazlasında derse gelmeyen öğrenciler dersten başarısız sayılırlar.

## DERS KİTABI

-Yıldız, Mete (2011). *Kamu Politikası Ders Notları, Türkiye Bilimler Akademisi, Çevrimiçi:*

<http://www.acikders.org.tr>

-Derste anlatılacak raporlar, [http://www.library.hacettepe.edu.tr/sayfa/elektronik\\_kaynaklarimiz](http://www.library.hacettepe.edu.tr/sayfa/elektronik_kaynaklarimiz) adresindeki CQ Researcher veri tabanından rapor adı taratılarak PDF veya HTML olarak bulunabilir.

CQ Researcher Tanıtım Videosu: <https://www.youtube.com/watch?v=-My7q6bxCRs&feature=youtu.be>

## DERS PLANI (Dönem içerisinde gerekirse değişebilir)

Ders	Tarih (2020)	Konu ve Okuma
1	5 Mart	Tanışma ve Dersin Tanıtımı
2	12 Mart	Kamu Politikası Nedir?
3	19 Mart	Kamu Politikası Süreci ve Aktörleri
4	26 Mart	Bilgi ve İletişim Teknolojileri ve Kamu Politikaları Etkileşimi Açıklayıcı örnek: Akıllı kent kavramı nedir?
5	2 Nisan	Örnek 1:
6	9 Nisan	Örnek 2:
7	16 Nisan	Örnek 3:
8	30 Nisan	Örnek 4:
9	7 Mayıs	Örnek 5:
10	14 Mayıs	Örnek 6:
11	21 Mayıs	Örnek 7:
12	4 Haziran	Örnek 8:
13	11 Haziran	DERS YOK, <b>POWERPOINT ÖDEVLERİN TURNITIN ÜZERİNDEN TESLİMİ</b>

Bu dönem ekle-sil haftasından sonra seçeceğimiz okuma konuları (Sadece 8 tanesi seçilecektir). Lütfen dosyaları indirerek seçim öncesinde inceleyiniz.

### CQ RESEARCHER VERİ TABANINDAN

Feb. 28, 2020 Cyberwarfare

Feb. 21, 2020 The Mars Mission

Aug. 2, 2019 The 5G Revolution

Jul. 19, 2019 The Future of Cash

Jun. 14, 2019 Consumer Genetic Testing

May 10, 2019 E-Cigarette Dilemma

Apr. 26, 2019 Manipulating Human Genes

Feb. 1, 2019 Self-Driving Cars

Jan. 4, 2019 Esports Boom

Apr. 20, 2018 Technology Addiction

Oct. 06, 2017 Cyberwarfare Threat

July 4, 2017 New Space Race

Jun. 10, 2016 Nanotechnology

Feb. 26, 2016 Virtual Reality

Feb. 12, 2016 Video Games and Learning

Jan. 15, 2016 The Dark Web

Jan. 23, 2015 Robotic Warfare