

## Değişken Türleri

Değişkenler, çalışma anında bellekte yer kapladıkları, adresleri, adları, türleri, faaliyet alanları ve yaşam süreleri olduğu için birer nesnedirler.

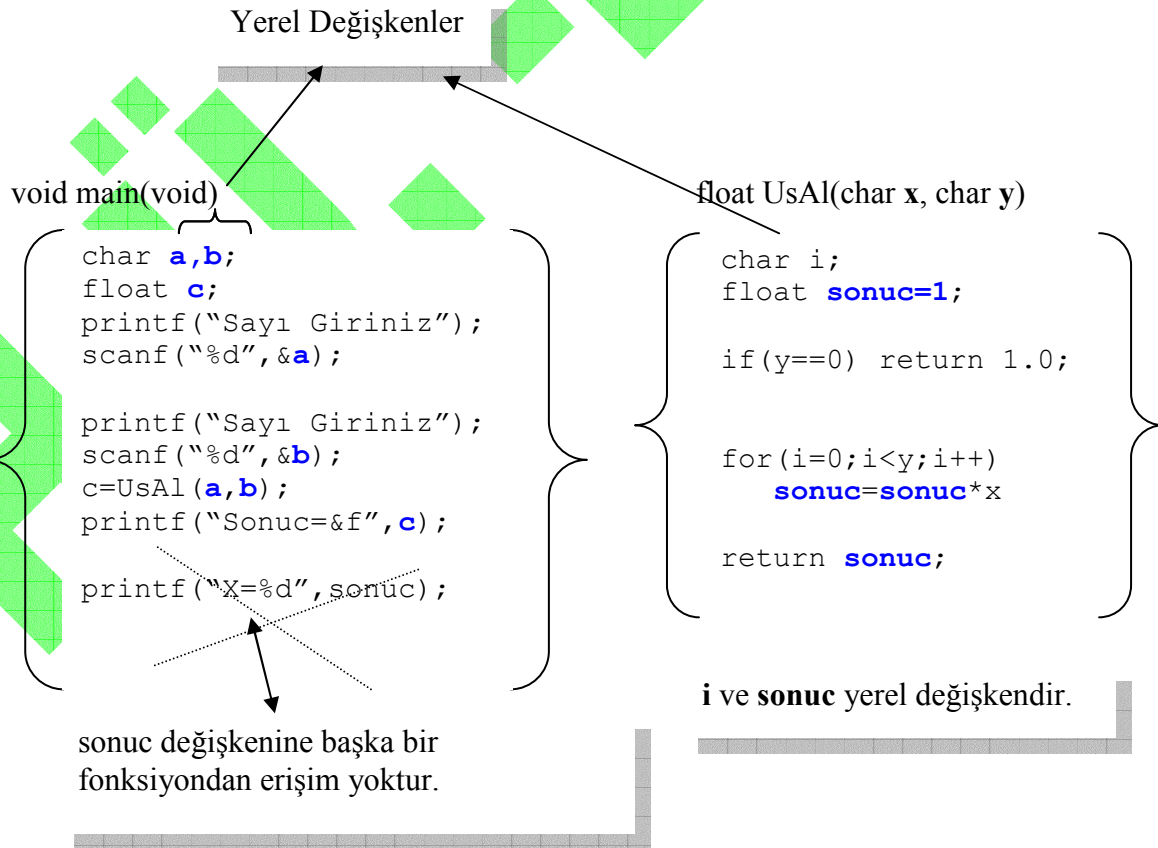
Faaliyet alanları ve yaşam süreleri, değişkenler tanımlandıkları yerlere göre değişiklik gösterirler. Bu anlamda değişkenler iki türdür.

### 1- Yerel (local) değişkenler:

- ✓ Fonksiyonun içerisinde tanımlanırlar.
- ✓ Faaliyet alanları, tanımlanmış oldukları fonksiyonlardır.
- ✓ Fonksiyon sonlandığı zaman, yerel değişkenlerin yaşam süreleri biter, bellekten atılırlar.
- ✓ Yerel değişkenlerin içeriklerine yalnızca tanımlandıkları fonksiyon içerisinden erişilebilir. Bir başka fonksiyon içerisinden erişilemez.

### 2- Genel (Global) değişkenler:

- ✓ Fonksiyonların dışında tanımlanırlar.
- ✓ Faaliyet alanları, programın her kesimidir.
- ✓ Genel değişkenler, programın başında yaratılır ve programın bitişiyile birlikte bu değişkenler bellekten atılır.
- ✓ Genel değişkenlere, yerel değişkenlerin aksine tüm fonksiyonlardan erişilebilir, içeriği değiştirilebilir.



Global Değişkene Örnek:

```

#include<stdio.h>
#include<math.h>

void Ortalama( );
void Varyans( );

float Ort;
unsigned char Not[10];

void main(void)
{
    VeriGir( );
    Ortalama( );
    Varyans( );

    printf("Program Bitti");
    getch( );
}

void VeriGir(void)
{
    char i;
    for(i=0;i<10;i++)
    {
        printf("\n%i. not",i);
        scanf("%d",&Not[i]);
    }
}

void Ortalama(void)
{
    char i;
    unsigned int Toplam;

    for(i=0;i<10;i++)
        Toplam+=Not[i];

    Ort=Toplam/5;
    printf("Ortalama=",Ort);
}

void Varyans(void)
{
    char i;
    unsigned int Toplam;

    for(i=0;i<10;i++)
        Toplam+=pow(Not[i]-Ort,2);

    Var=Toplam/4;
    printf("Varyans=",Var);
}

```

Foksiyonların Prototip Tanımları  
Foksiyonların Prototip Tanımları

Genel (Global) Değişkenler

Genel Değişkene Atama Yapıldı

Genel Değişkene Atama Yapıldı

Genel Değişkenlerin İçeriğine Erişildi