

Oyun Tasarımı

2. Ders

Oyun Tasarımı nedir?

“ Oyun tasarımı bir oyunun ne olması gerektiğine karar vermektir. ”

Ekipman

Bir oyunu tasarlamak için hiçbir ekipmana ihtiyacınız yoktur. Tüm tasarımı kafanızda bitirebilirsiniz.

- Ama genellikle not almak faydalıdır :)
- Yazılı iletişim, sözlü iletişimden iyidir

Programcılık

- Oyun tasarlamak için programlamacı olmanıza gerek yoktur.
- Bilgisayarda oynanmayan pek çok oyun vardır!
- Bilgisayar oyunları için bile bu gerekli değildir.
 - Karar verirken daha hızlı ve doğru karar vermenizi sağlar

Ne tür kararlar?

- Hikaye
- Kurallar
- Görünüm
- Deneyim
- Zamanlama
- Hız
- Risk ve tehlike
- Ödüller ve cezalar

Kararlardan sonra?

- Kararların hepsini başta alıp bitiremezsiniz
- Pek çok karar geliştirme sürecinde alınır
- Tasarımcı oyunun tüm geliştirme sürecinin parçasıdır

Birleşik oyun tasarımı teorisi

- Böyle bir şey yok!
- Oyununuzu sorgulayabileceğiniz "lens"ler var
- Herşeyi gören tek bir lens yok

Eski ve klasiğe odaklanma

- Basit ve temel oyunlara odaklanın
- Onların içindeki ruhu anlamaya çalışın
- Teknoloji değil, fikir ve ruh

Yeni mi bildiđin mi?

- Yeni

Ađ

- Oyun tasarımı ađı
 - Yaratıcılık
 - Psikoloji
 - Sanat
 - Teknoloji
 - İř Dünyası

Gerçek

“ Her doğrunun dört köşesi vardır: öğretmeniniz olarak ben size birisini veriyorum, ve diğer dördünü bulmak sizin göreviniz.
(Confucius)

”

Oyun Fikri

- Oyun fikri oyunun özüdür
- Çarpıcıdır
- Şaşırtıcıdır
- Sıradışıdır
- ve muhtemelen anlamsızdır

Çok Tutmuş Oyun Fikirleri

“ Sapanla kuş atarak domuzların kalesini yıkmak. ”

Çok Tutmuş Oyun Fikirleri

“ Yolda yürürken Pokemon aramak/bulmak. ”

Çok Tutmuş Oyun Fikirleri

“ Üzerinde farklı işaret ve sayılar olan karıştırılmış 52 kağıdı sıraya koymak. ”

Çok Tutmuş Oyun Fikirleri

“ Tek tek bloklardan bir dünya inşa etmek. ”

Çok Tutmuş Oyun Fikirleri

“ Yukarıdan düşen 7 farklı polyominoyu bir dikdörtgene yerleştirmeye çalışmak. ”

Çok Tutmuş Oyun Fikirleri

“ Kaplumbağaların üzerinde zıplayıp kafasıyla tuğla kıran bir muslukçunun bir prensesi kurtarması.

”

Çok Tutmuş Oyun Fikirleri

“ Araba çalarak, insanları döverek ve öldürerek uyuşturucu ve kadın ticareti yapmak. ”

Çok Tutmuş Oyun Fikirleri

- Tabi ki her zaman bu kadar çarpıcı olmak zorunda değiliz
- Ama hiç bir fikir kötü değildir
- Sadece zamanı gelmemiş olabilir
 - Veya doğru uygulamayı beceremeyebilirsiniz

Konuřmak ve paylaşmak

- Konuřmadan oyun **tasarlayamazsınız**
- Kafanızdakiđi bařkalarıyla paylaşamazsanız oyun **tasarlayamazsınız**
- Fikrinizi kađıda dökemezseniz oyun **tasarlayamazsınız**

Aktivite

- Üçer kişilik gruplar oluşturun
- Gruptaki arkadaşlarınızla beraber bir oyun fikri oluşturun
 - Bu fikrin neden güzel bir fikir olduğunu düşündüğünüzü,
 - Bu fikirden yola çıkarak yapılacak bir oyunu neden insanların oynamak isteyeceğini,
 - Bu fikrin orjinalliğini
 - Bir paragraf halinde yazın ve sınıfa sunun