

BCO652 - Oyun Prototipleme

Ders 3 - Fiziksel Prototipler II

Dr. Öğr. Ü. Burkay Genç

Hacettepe Üniversitesi

October 22, 2018

Yalnızca Masa Oyunu mu?

- Hayır. Diğer oyunlar da fiziksel olarak prototiplenebilir.
- Daha zor
- Sınırları var
- ama hala faydalı...



FPS Nedir?

- FPS: First Person Shooter
- Oyunun oyuncunun gözünden oynandığı (First Person), ortalıkta koşturup sağa sola ateş ettiğimiz (shooter) oyun türü
- Wolfenstein, Quake, Half-Life, Unreal Tournament, Medal of Honor



- Anlatması kolay, peki ya prototiplemesi?

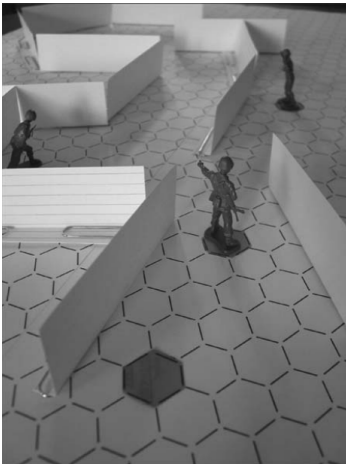


Oyun Öğeleri

- Taktik ve stratejik öğeler
 - Silah dengesi
 - Bölge kontrolü
 - Level tasarımı
- Oynanış
 - Koşma
 - Hedef alma
 - Ateş etme
- Arayüz



Arena Tasarımı



- Altıgen gridli A4
- Spawn noktaları
- Duvarlar, Odalar

Hareketli duvarlar, level tasarımını kolaylaştırır!



Sorular

- Hex'ler ne kadar büyük olmalı?
- Kağıtta kaç hex olmalı?
- Duvarlar ne kadar uzunlukta olmalı?
- Odalar ne kadar büyük olmalı?
- Tek oyunculu, çoklu oyunculu?
- Kaç spawn noktası olmalı?



Oyuncular

- Malzeme: Kağıt, para, düğme, oyuncak asker, ...
- Yönünü açıkça belirtin
- Farklı renkler kullanın



Tartışma

Hareket

Oyuncuların hareketi nasıl koordine edilecek?



Örnek Çözüm



- Kartlar
 - 1 hex yürü
 - 2 hex yürü
 - 3 hex yürü
 - 4 hex yürü
 - 60 derece sağa dön
 - 60 derece sola dön
 - Ateş et
- Her oyuncu da bu kartlardan birer tane olacak



Kurallar

- 1 3 kart seçilir, ters şekilde masaya koyulur
- 2 Herkes en üstteki kartını açar
- 3 Ateş kartları oynanır: Oyuncu baktığı yöne ateş eder. Cetvelle merminin geçtiği hexler bulunur. Bu hexlerdeki oyuncular vurulmuş olur. Ateş kartları simultane çözülür.
- 4 Dönüş kartları: Dönüş kartı açan oyuncular seçtikleri kart yönünde döner.
- 5 Hareket kartları: Oyuncular hareket kartlarının belirttiği şekilde hareket eder. Oyuncular harekete aynı anda başlar. Bir oyuncu duvara veya başka bir oyuncuya çarparsa durur. İki oyuncu aynı hexe girmeye çalışırsa ikisi de giremez ve durur.
- 6 Yukarıdaki kurallar (2-5) diğer iki kart için de uygulanır
- 7 1. Kuralla devam edilir.



Vurulma

- Vurulan oyuncu bir sonraki turda kendi Spawn noktasına döner.
- Vuran oyuncu/takım 1 puan alır



Eklentiler



- Vurma mekaniği, mesafeye bağlı, yüzdelik ihtimal
- Can
- İlk yardım paketleri
- Farklı silah türleri (el bombası, bubi tuzağı)
- Mermi miktarı / şarjör yükleme



Aktivite

- Bir FPS oyununu prototipleyin.
- Oyunun kurallarını belirleyin.
- Oyununuzu en az bir başka grupta paylaşın ve oynayın.
- Onların geri beslemelerini dinleyin.
- Deneyiminizi sınıfa aktarın.

